

SISTEM INFORMASI PENGINGAT JADWAL IMUNISASI PADA PUSKESMAS KARANGANYAR BERBASIS WEB DAN ANDROID

Nur Amanah¹, Ahmad Khambali², Edy Subowo³

Manajemen Informatika
Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
Universitas Muhammadiyah Pekajangan Pekalongan Jl.
Raya Pahlawan No. Gejlig – Kajen Kab. Pekalongan
Telp.: (0285) 385313, e-mail: ^[1]fastikom@umpp.ac.id

ABSTRAK

Imunisasi adalah cara untuk memperkuat sistem kekebalan tubuh sehingga kebal akan virus. Biasanya, imunisasi juga digunakan untuk mencegah penularan virus penyakit dari orang ke orang. Imunisasi bertujuan untuk mencegah infeksi virus serta penyebarannya ke orang-orang. Saat ini penyampaian informasi yang dimiliki oleh fasilitas pelayanan kesehatan, Puskesmas Karanganyar masih menggunakan buku jadwal imunisasi yang diberikan saat pendaftaran program imunisasi. Dengan demikian orang tua bayi harus mengingat sendiri jadwal imunisasi yang diberikan, namun karena banyaknya jenis imunisasi membuat orang tua kesulitan mengingatnya ditengah kesibukan pekerjaan dan kegiatan lain membuat orang tua lupa dan melewatkan jadwal imunisasi sesuai dengan jadwal imunisasi yang diharuskan. Selain itu buku imunisasi yang rentan hilang sehingga mengakibatkan orang tua tidak hadir imunisasi sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan.

Oleh karena itu penulis tertarik untuk membuat Sistem Informasi Pengingat Jadwal Imunisasi pada Puskesmas Karanganyar Berbasis Web dan Android. Sistem ini berbasis website dan android, website menampilkan fitur input jadwal imunisasi, jadwal posyandu, data orang tua dan anak. Serta android menampilkan jadwal imunisasi, jadwal posyandu, informasi jenis imunisasi, dan data pribadi.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Pengingat, Imunisasi, Android, React Native.

ABSTRACT

Immunization is a way to strengthen the immune system so that it is immune to viruses. Usually, immunization is also used to prevent transmission of disease viruses from person to person. The purpose of the Immunization is to prevent viral infections and spread to people. At present the information provided by health service facilities, the Karanganyar Health Center still uses immunization schedule books provided during the immunization program registration. Thus the parents of the baby must remember the immunization schedule given, but because of the many types of immunizations make it difficult for parents to remember in the midst of busy work and other activities to make parents forget and skip the immunization schedule according to the required immunization schedule. In addition, immunization books that are vulnerable are lost so that parents do not attend immunizations according to a predetermined schedule.

Therefore the authors are interested in creating an Immunization Schedule Reminder Information System on Web-Based and Android Karanganyar Health Centers. This system is website and android based, the website displays immunization schedule input features, posyandu schedules, parent and child data. And android displays immunization schedules, posyandu schedules, immunization type information, and personal data.

Key Word : Information System , Reminder, Immunization, Android, React Native.

1. Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Menurut WHO imunisasi adalah cara untuk memperkuat sistem kekebalan tubuh sehingga kebal akan virus. Biasanya, imunisasi juga digunakan untuk mencegah penularan virus penyakit dari orang ke orang. Imunisasi bertujuan untuk mencegah infeksi virus serta penyebarannya ke orang-orang (Putri, 2018).

Untuk itu selaku orang tua yang memiliki anak khususnya balita harus memiliki kesadaran terhadap pentingnya imunisasi. Dengan meluangkan sedikit waktu ditengah kesibukan pekerjaan ataupun kegiatan lain untuk

membawa anak ke fasilitas kesehatan untuk diberikan imunisasi.

Saat ini penyampaian informasi yang dimiliki oleh fasilitas pelayanan kesehatan, Puskesmas Karanganyar masih menggunakan buku jadwal imunisasi yang diberikan saat pendaftaran program imunisasi. Dengan demikian orang tua bayi harus mengingat sendiri jadwal imunisasi yang diberikan, namun karena banyaknya jenis imunisasi membuat orang tua kesulitan mengingatnya ditengah kesibukan pekerjaan dan kegiatan lain membuat orang tua lupa dan melewatkan jadwal imunisasi sesuai dengan jadwal imunisasi yang diharuskan. Selain itu buku

imunisasi yang rentan hilang sehingga mengakibatkan orang tua tidak hadir imunisasi sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan.

Berdasarkan permasalahan diatas, maka dibutuhkan sebuah sistem informasi pengingat jadwal imunisasi yang dapat membantu mengingatkan para orang tua dalam mengingat jadwal imunisasi.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas, maka dapat ditemukan beberapa permasalahan sebagai berikut :

1. Sebelumnya orang tua harus mengingat jadwal imunisasi karena jadwal masih menggunakan buku pengingat yang diberikan saat mendaftar imunisasi.
2. Jadwal pengingat masih menggunakan media kertas sehingga mudah hilang dan robek.

1.3 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas, maka dirumuskan permasalahan sebagai berikut :

“ Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi pengingat jadwal imunisasi pada Puskesmas Karanganyar agar mudah digunakan sesuai kebutuhan.”

1.4 Batasan Masalah

Perancangan aplikasi ini dibangun dengan beberapa batasan masalah agar penyusunan jurnal ini tidak keluar dari lingkup pembahasan, batasan masalahnya adalah sebagai berikut ;

1. Data yang ditampilkan adalah informasi jadwal imunisasi, jadwal posyandu, jenis imunisasi, dan data orang tua dan anak.
2. Pengingat jadwal imunisasi berdasarkan tanggal lahir bayi yang diinputkan oleh petugas.
3. Jadwal imunisasi dan posyandu diinputkan oleh petugas imunisasi.
4. Sistem ini berbasis website dan android, website menampilkan fitur input jadwal imunisasi, jadwal posyandu, data orang tua dan anak.. Serta android menampilkan jadwal imunisasi, jadwal posyandu, informasi jenis imunisasi, dan data pribadi.

1.5 Tujuan dan Manfaat

1.5.1 Tujuan

Sesuai dengan rumusan masalah yang telah diuraikan diatas, tujuan dari penelitian ini adalah membuat sistem informasi pengingat jadwal imunisasi pada Puskesmas Karanganyar berbasis website dan android.

1.5.2 Manfaat

Adapun manfaat dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi penulis

Sebagai sarana untuk mengembangkan ilmu pengetahuan penulis yang di dapat di bangku kuliah yang di implementasikan kedalam lingkungan masyarakat.

2. Bagi pengguna aplikasi

Sebagai media yang memberikan kemudahan tentang informasi jadwal imunisasi.

3. Bagi Universitas Muhammadiyah Pekajangan Pekalongan
Sebagai bahan tambahan referensi di perpustakaan Universitas Muhammadiyah Pekajangan Pekalongan dan dapat dijadikan referensi jurnal untuk mahasiswa angkatan selanjutnya.

2. Tinjauan Pustaka dan Landasan Teori

2.1 Tinjauan Pustaka

Bab ini akan membahas tinjauan penelitian terdahulu yang terkait dengan topik penelitian ini, beberapa penelitian tentang sistem Informasi imunisasi yang sudah dilakukan sebelumnya.

Pengembangan Sistem Informasi Posyandu Berbasis Web (Studi Kasus: Posyandu Cempaka II Kelurahan Baranangsiang Kota Bogor). Proses pencatatan dan pengolahan data masih dilakukan secara manual menggunakan tulisan tangan sehingga menyebabkan banyak kendala dalam proses pengolahan, pencarian, dan pembuatan laporan kegiatan Posyandu Cempaka II. Kader Posyandu sering mengalami kesulitan dalam proses pencarian data karena data ditulis tangan sehingga menyulitkan pembacaan data yang dicari kecuali oleh petugas yang mencatat data tersebut. Selain itu Kader Posyandu terkadang melakukan kesalahan dalam penghitungan data kegiatan Posyandu Cempaka II sehingga data yang dihasilkan tidak tepat dan tidak akurat. Oleh sebab itu, Kader Posyandu Cempaka II merasa cara tersebut dianggap tidak efisien baik dari segi tenaga maupun waktu. Hasil dari penelitian ini adalah rancangan sistem informasi posyandu berbasis web dengan menggunakan Borland Delphi 7 untuk memudahkan proses pengolahan, dan pencarian data kegiatan Posyandu Cempaka II (Nurazizah, 2011).

Pembangunan Sistem Informasi Data Balita Pada Posyandu Desa Ploso Kecamatan Punung Kabupaten Pacitan. Masalah yang dihadapi dalam pengolahan data bayi Posyandu dalam penelitian ini yaitu petugas kesulitan dalam proses pencarian data perkembangan balita yang ditulis secara terpisah-pisah, yang dapat mengakibatkan kerangkapan data yang dapat menimbulkan inkonsistensi data sehingga menghasilkan laporan yang tidak dapat dipercaya. untuk mengatasi masalah yang ada pada Posyandu Ploso perlu mengubah metode pengolahan data secara manual menjadi sistem terkomputerisasi. Sistem yang telah terkomputerisasi sangat membantu dalam menyelesaikan suatu masalah, yaitu pengolahan data balita. Dengan program komputer dapat mempercepat proses pengolahan data (Mulyani, 2015).

Persamaan dari kedua penelitian diatas dengan penelitian ini yaitu sama sama meneliti tentang informasi imunisasi dengan tujuan memberikan kemudahan dalam mengetahui informasi seputar imunisasi.

Perbedaan dari kedua penelitian diatas dengan penelitian ini yaitu aplikasi ini berbasis Android dengan sistem operasi terbaru, sehingga diharapkan memiliki beberapa kelebihan baik dari segi kemudahan operasional maupun kecepatan akses. Selain itu aplikasi ini tidak

hanya mengingatkan jadwal imunisasi saja tetapi juga memberikan informasi tentang jenis jenis imunisasi.

2.2 Landasan Teori

2.2.1 Sistem

Sistem adalah kumpulan dari komponen-komponen yang saling menyatu antara satu dengan yang lainnya (Indrajit, 2001).

2.2.2 Informasi

Informasi adalah data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan. Sistem pengolahan informasi akan mengolah data menjadi informasi atau mengolah data dari bentuk tak berguna menjadi berguna bagi yang menerimanya (Sutabri, 2012).

2.2.3 Sistem informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan laporan-laporan yang diperlukan oleh pihak luar tertentu (Sutabri, 2012).

2.2.4 Remainder / Pengingat

Pengertian *remainder* / pengingat bisa dikatakan sebagai aplikasi yang berfungsi untuk memberi tahu hari/waktu itu ada sebuah kegiatan atau hal yang harus dilakukan. (Erlangga, 2013)

2.2.5 Imunisasi

Menurut WHO imunisasi adalah cara untuk memperkuat sistem kekebalan tubuh sehingga kebal akan virus. Biasanya, imunisasi juga digunakan untuk mencegah penularan virus penyakit dari orang ke orang. Imunisasi bertujuan untuk mencegah infeksi virus serta penyebarannya ke orang orang (Putri, 2018).

2.2.6 Puskesmas

Puskesmas adalah unit pelaksana teknis dinas kesehatan kabupaten/kota yang bertanggung jawab menyelenggarakan pembangunan kesehatan di suatu wilayah kerja (Trihono, 2005).

2.2.7 Website

Website merupakan halaman situs sistem informasi yang dapat diakses secara cepat. *Website* ini didasari dari adanya perkembangan teknologi informasi dan komunikasi. Melalui perkembangan teknologi informasi, tercipta suatu jaringan antar komputer yang saling berkaitan. Jaringan yang dikenal dengan istilah internet secara terus-menerus menjadi pesan-pesan elektronik, termasuk *email*, transmisi *file*, dan komunikasi dua arah antara individu atau komputer.

Website atau situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya itu baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu

rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (*hyperlink*). *Website* adalah sebuah penyebaran informasi melalui *internet*, *website* merupakan kumpulan-kumpulan dokumen yang banyak tersebar di beberapa komputer *server* yang berada di seluruh penjuru dunia dan terhubung menjadi satu jaringan melalui jaringan yang disebut *internet* (Raghib, 2013).

2.2.6 Android

Android adalah OS (*Operating System*) Mobile yang tumbuh ditengah OS lainnya yang berkembang dewasa ini. OS lainnya seperti Windows Mobile, I-Phone OS, Symbian, dan masih banyak lagi. Akan tetapi OS yang ada ini berjalan dengan memprioritaskan aplikasi inti yang dibangun sendiri tanpa melihat potensi yang cukup besar dari aplikasi pihak ketiga. Oleh karena itu, adanya keterbatasan dari aplikasi pihak ketiga untuk pihak ketiga untuk mendapatkan data asli ponsel, berkomunikasi antar proses serta keterbatasan distribusi aplikasi pihak ketiga untuk platform mereka (Susanto, 2011).

2.2.7 Framework

Framework adalah komponen-komponen yang sudah siap dipakai oleh developer untuk menangani berbagai permasalahan dalam pemrograman, seperti pemanggilan variabel, file, koneksi ke database dan sebagainya. Dengan begitu, developer akan lebih fokus dan mampu menyelesaikan software menjadi lebih cepat dan efektif (Syafitri, 2019).

2.2.8 Basis data

Basis data adalah kumpulan data (elementer) yang secara *logik* berkaitan dalam mempresentasikan fenomena atau fakta secara terstruktur dalam dominan tertentu agar mendukung aplikasi pada sistem sistem tertentu (Hariyanto, 2004).

2.2.9 Flowchart

Bagan air (*flowchart*) adalah suatu bentuk grafik atau diagram dari algoritma dimana simbol-simbol standart mewakili tampilan operasi yang perlu dan memperlihatkan urutan pelaksanaannya (Amsyah, 2001).

2.2.10 DFD

Data flow diagram adalah satu network yang menggambarkan sistem automat/ komputerisasi, manualisasi, atau gabungan dari keduanya, yang penggambarannya disusun dalam bentuk kumpulan komponen sistem yang saling berhubungan sesuai dengan aturan mainnya (Sutabri, 2012)

2.2.11 ERD

Entity relation diagram merupakan suatu model data yang dikembangkan berdasarkan objek. ERD digunakan untuk menjelaskan hubungan antar data dalam basis data kepada pengguna secara logis (Sutanta, 2011).

2.2.12 Laravel

Laravel adalah salah satu *framework PHP* terbaik yang dikembangkan oleh Taylor Otwell. Sebagai

sebuah *framework PHP*, Laravel hadir sebagai *platform web development* yang bersifat *open source* (Sandi, 2017).

2.2.13 React Native

React Native adalah salah satu *framework javascript* yang bisa digunakan untuk mengembangkan aplikasi mobile Baidu (Firdaus, 2019).

3. Perancangan dan Implementasi

3.1 Perancangan Sistem

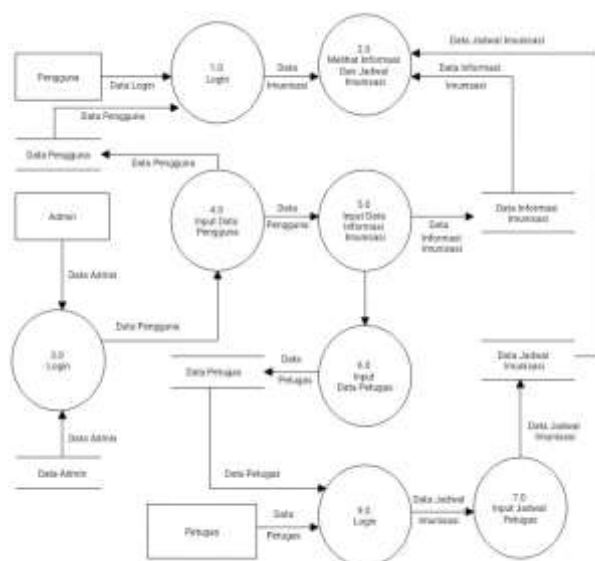
a. Diagram Konteks



Gambar 1 Diagram Konteks

Dari diagram konteks diatas terdapat 3 entitas yang saling berkaitan, yaitu entitas Orang Tua, Petugas, dan Admin. Orang tua memasukkan data anak kedalam sistem dan menerima jadwal imunisasi dan posyandu dari sistem. Petugas memasukkan jadwal imunisasi dan posyandu kedalam sistem dan menerima data orang tua anak dari sistem. Admin memasukkan data imunisasi dan posyandu kedalam sistem dan menerima data petugas dari sistem.

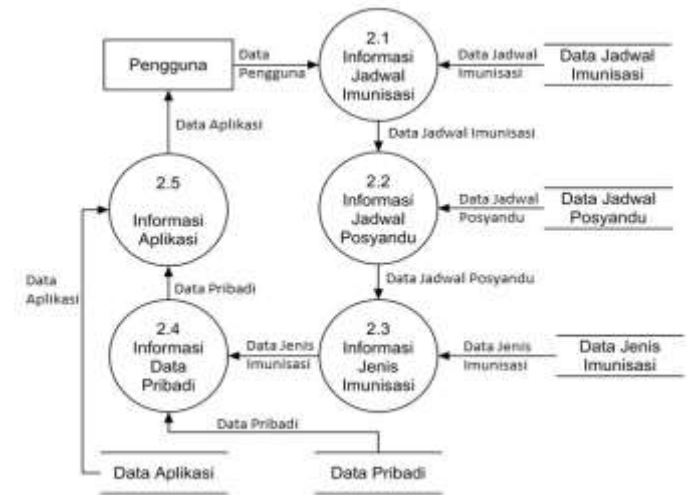
b. DFD Level 0



Gambar 2 DFD Level 0

Dari DFD *Level 0* diatas terdapat 3 entitas (Pegawai, Admin, dan Petugas), 9 proses (Login, Melihat Informasi Imunisasi, Login, Input Data Pegawai, Input Data Informasi Imunisasi, Input Data Petugas, Input Jadwal Imunisasi, Melihat Jadwal Imunisasi, dan Login), dan 5 *data store* (Data Pegawai, Data Petugas, Data Admin, Data Jadwal Imunisasi, dan Data Informasi Imunisasi).

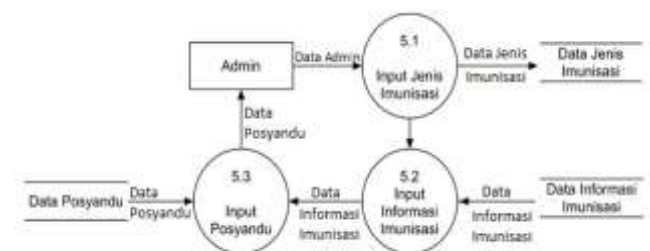
c. DFD Level 2 Proses 2



Gambar 3 DFD Level 2 Proses 2

Dari DFD *Level 2* Proses 2 diatas terdapat 1 entitas (Pegawai), 5 proses (Informasi Jadwal Imunisasi, Informasi Jadwal Posyandu, Informasi Jenis Imunisasi, Informasi Data Pribadi, dan Informasi Aplikasi), dan 5 *data store* (Data Data Jadwal Imunisasi, Data Jadwal Posyandu, Data Jenis Imunisasi, Data Pribadi, dan Data Aplikasi).

d. DFD Level 2 Proses 5



Gambar 4 DFD Level 2 Proses 5

Dari DFD *Level 1* Proses 5 diatas terdapat 1 entitas (Admin), 3 proses (Input Jenis Imunisasi, Input Informasi Imunisasi, dan Input Posyandu), dan 3 *data store* (Data Jenis Imunisasi, Data Informasi Imunisasi, dan Data Posyandu).

e. DFD Level 2 Proses 7



Gambar 5 DFD Level 2 Proses 7

Dari DFD *Level 2* Proses 7 diatas terdapat 1 entitas (Petugas), 3 proses (Input Jadwal Imunisasi, Input Jadwal Posyandu, dan Input Data Ortu dan Anak), dan 3 *data store* (Data Jadwal Imunisasi, Data Jadwal Posyandu, dan Data Orang Tua dan Anak).

3.2 Perancangan Desain Sistem

3.2.1 Rancangan Halaman Android

a. Rancangan Halaman *Login*

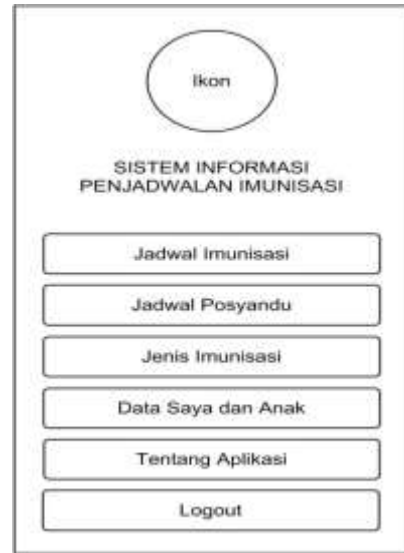
Halaman ini dirancang menggunakan 2 komponen *Text* (tulisan SISTEM INFORMASI dan Copyright), 2 komponen *TextInput* (kolom Username dan Password), serta 1 komponen *Button* (tombol Login).



Gambar 6 Rancangan Halaman Login

b. Rancangan Halaman Beranda

Halaman ini dirancang menggunakan 1 komponen *Image* (gambar Ikon), komponen *Text* (tulisan SISTEM INFORMASI PENJADWALAN IMUNISASI), serta 6 komponen *Button* (tombol Jadwal Imunisasi, Jadwal Posyandu, Jenis Imunisasi, Data Saya dan Anak, Tentang Aplikasi, dan Logout).



Gambar 7 Rancangan Halaman Beranda

c. Rancangan Halaman Jadwal Imunisasi

Halaman ini dirancang menggunakan 1 komponen *Title* (tulisan Jadwal Imunisasi), serta beberapa komponen *Text* (tulisan Nama Anak, Tanggal Imunisasi, dan Jenis Imunisasi).



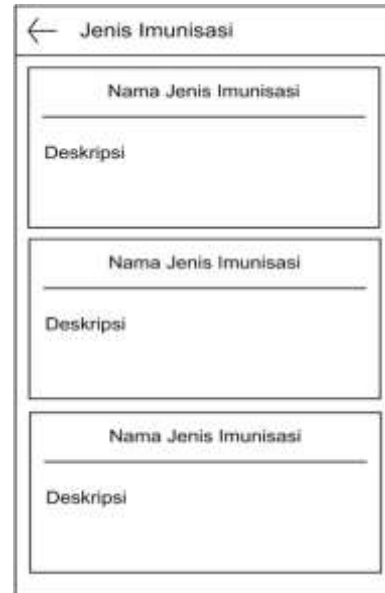
Gambar 8 Rancangan Halaman Jadwal Imunisasi

d. Rancangan Halaman Detail Jadwal Imunisasi

Halaman ini dirancang menggunakan 1 komponen *Title* (tulisan Detail), serta komponen 6 *Text* (tulisan Nama Anak, Tanggal Imunisasi, Jenis Imunisasi, Keterangan, Tempat Imunisasi, dan Realisasi).



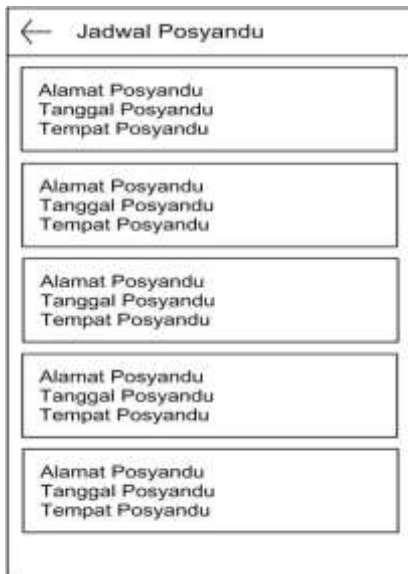
Gambar 9 Rancangan Halaman Detail Jadwal Imunisasi



Gambar 11 Rancangan Halaman Jenis Imunisasi

e. Rancangan Halaman Jadwal Posyandu

Halaman ini dirancang menggunakan 1 komponen *Title* (tulisan Jadwal Posyandu), serta beberapa komponen *Text* (tulisan Alamat Posyandu, Tanggal Posyandu, dan Tempat Posyandu).



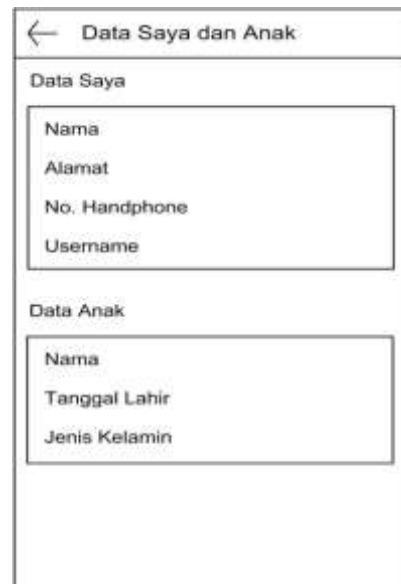
Gambar 10 Rancangan Halaman Jadwal Posyandu

f. Rancangan Halaman Jenis Imunisasi

Halaman ini dirancang menggunakan 1 komponen *Title* (tulisan Jenis Imunisasi), serta beberapa komponen *Text* (tulisan Nama Jenis Imunisasi dan Deskripsi).

g. Rancangan Halaman Data Saya dan Anak

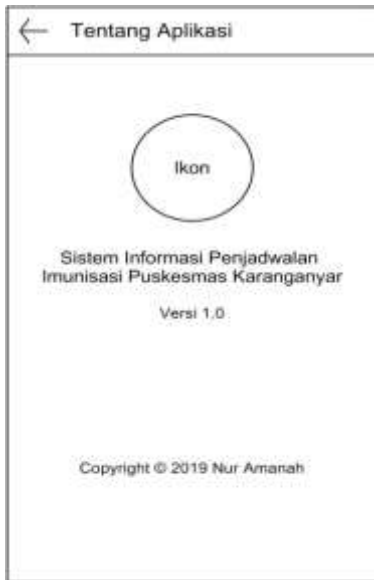
Halaman ini dirancang menggunakan 1 komponen *title* (tulisan Data Saya dan Anak), serta beberapa komponen *Text* (tulisan Data Saya, Nama, Alamat, No. Handphone, Username, Data Anak, Tanggal Lahir, dan Jenis Kelamin).



Gambar 12 Rancangan Halaman Data Saya dan Anak

h. Rancangan Halaman Tentang Aplikasi

Halaman ini dirancang menggunakan 1 komponen *title* (tulisan Tentang Aplikasi), 1 komponen *Image* (gambar Ikon), serta 3 komponen *Text* (tulisan Sistem Informasi Penjadwalan Imunisasi Puskesmas Karanganyar, Versi 1.0, dan Copyright 2019 Nur Amanah).

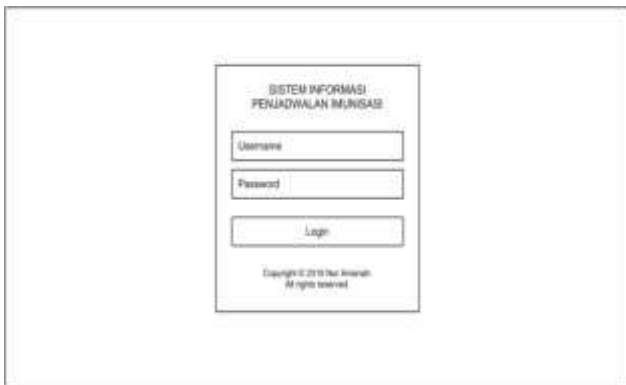


Gambar 13 Rancangan Halaman Tentang Aplikasi

3.2.2 Rancangan Halaman Android

a. Rancangan Halaman Login

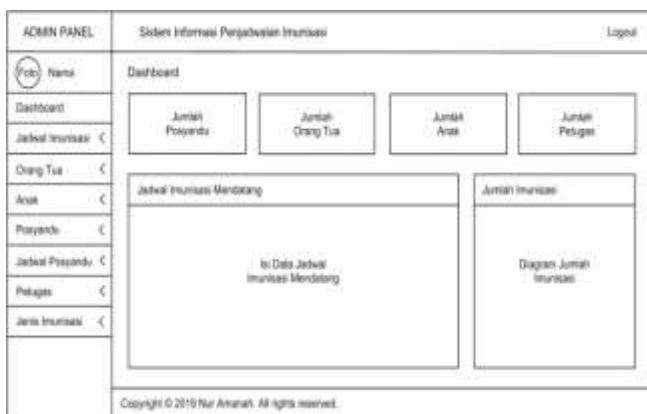
Dirancang dengan 2 tag input (form) serta 1 tag button (tombol Login).



Gambar 14 Rancangan Halaman Login

b. Rancangan Halaman Dashboard

Dirancang dengan tag p (membuat teks), 1 tag img (foto), tag li (menu), 6 class card (membuat jumlah data, imunisasi mendatang, dan diagram).



Gambar 15 Rancangan Halaman Dashboard

c. Rancangan Halaman Data Jadwal Imunisasi

Dirancang dengan tag p (membuat teks), 1 tag img (foto), tag li (menu), serta 1 tag table (Isi Data Jadwal Imunisasi).



Gambar 16 Rancangan Halaman Data Jadwal Imunisasi

d. Rancangan Halaman Tambah Jadwal Imunisasi

Dirancang dengan tag p (membuat teks), 1 tag img (foto), tag li (menu), 5 tag input (form tambah), serta 2 tag button (tombol Reset dan Simpan).



Gambar 17 Rancangan Halaman Tambah Jadwal Imunisasi

e. Rancangan Halaman Data Anak

Dirancang dengan tag p (membuat teks), 1 tag img (foto), tag li (menu), serta 1 tag table (Isi Data Anak).



Gambar 18 Rancangan Halaman Data Anak

f. Rancangan Halaman Tambah Anak

Dirancang dengan *tag p* (membuat teks), 2 *tag img* (foto), *tag li* (menu), 4 *tag input* (form tambah), serta 2 *tag button* (tombol Reset dan Simpan).

Gambar 19 Rancangan Halaman Tambah Anak

g. Rancangan Halaman Data Jenis Imunisasi

Dirancang dengan *tag p* (membuat teks), 1 *tag img* (foto), *tag li* (menu), serta 1 *tag table* (Isi Data Jenis Imunisasi).

Gambar 20 Rancangan Halaman Data Jenis Imunisasi

h. Rancangan Halaman Tambah Jenis Imunisasi

Dirancang dengan *tag p* (membuat teks), 1 *tag img* (foto), *tag li* (menu), 2 *tag input* (form tambah), serta 2 *tag button* (tombol Reset dan Simpan).

Gambar 21 Rancangan Halaman Tambah Jenis Imunisasi

3.3 Hasil Tampilan Sistem

3.3.1 Tampilan Halaman Android

a. Tampilan Halaman Login

Halaman ini merupakan halaman yang pertama muncul saat *user* membuka aplikasi. Pada halaman ini *user* harus mengisi kolom Username dan Password kemudian ketuk tombol Login untuk dapat masuk kedalam aplikasi.



Gambar 22 Tampilan Halaman Login

b. Tampilan Halaman Beranda

Halaman ini merupakan halaman utama aplikasi. Pada halaman ini terdapat ikon dan nama aplikasi, serta tombol Jadwal Imunisasi, Jadwal Posyandu, Jenis Imunisasi, Data Saya dan Anak, Tentang Aplikasi, dan Logout.



Gambar 23 Tampilan Halaman Beranda

c. Tampilan Halaman Jadwal Imunisasi

Halaman ini digunakan untuk menampilkan data jadwal imunisasi anak, data yang ditampilkan terdiri dari nama anak, tanggal imunisasi, dan jenis imunisasi. Terdapat tombol kembali disebelah kiri atas untuk kembali ke halaman sebelumnya.



Gambar 24 Tampilan Halaman Jadwal Imunisasi

d. Tampilan Halaman Detail Jadwal Imunisasi

Halaman ini muncul setelah *user* menyetuk salah satu jadwal imunisasi pada halaman Jadwal Imunisasi. Halaman ini digunakan untuk menampilkan detail jadwal imunisasi yang terdiri dari nama, tanggal, imunisasi, keterangan, tempat, dan realisasi. Terdapat tombol kembali disebelah kiri atas untuk kembali ke halaman sebelumnya.



Gambar 25 Tampilan Halaman Detail Jadwal Imunisasi

e. Tampilan Halaman Jadwal Posyandu

Halaman ini digunakan untuk menampilkan data jadwal posyandu, data yang ditampilkan terdiri dari

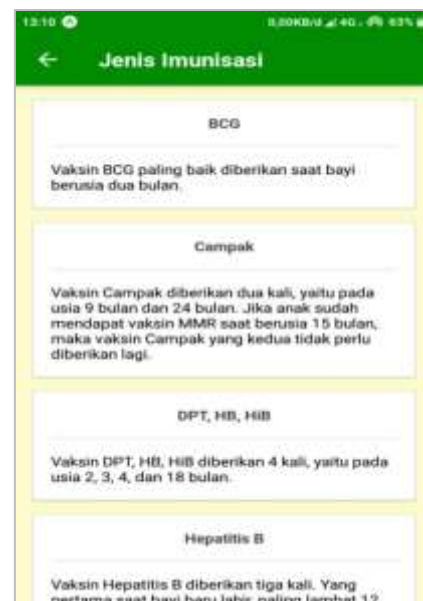
alamat posyandu, tanggal posyandu, dan tempat posyandu. Terdapat tombol kembali disebelah kiri atas untuk kembali ke halaman sebelumnya.



Gambar 26 Tampilan Halaman Jadwal Posyandu

f. Tampilan Halaman Jenis Imunisasi

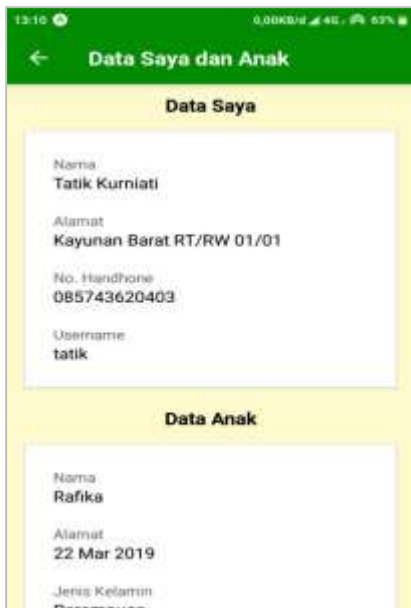
Halaman ini digunakan untuk menampilkan data jenis imunisasi, data yang ditampilkan terdiri dari nama jenis imunisasi dan deskripsinya. Terdapat tombol kembali disebelah kiri atas untuk kembali ke halaman sebelumnya.



Gambar 27 Tampilan Halaman Jenis Imunisasi

g. Tampilan Halaman Data Saya dan Anak

Halaman ini digunakan untuk menampilkan data orang tua dan anak, data yang ditampilkan terdiri dari nama orang tua, alamat, no. handphone, username, nama anak, tanggal lahir, dan jenis kelamin. Terdapat tombol kembali disebelah kiri atas untuk kembali ke halaman sebelumnya.



Gambar 28 Tampilan Halaman Data Saya dan Anak

h. Tampilan Halaman Tentang Aplikasi

Halaman ini digunakan untuk menampilkan data tentang aplikasi, data yang ditampilkan terdiri dari gambar ikon aplikasi, nama aplikasi, versi aplikasi, dan hak cipta aplikasi.



Gambar 29 Tampilan Halaman Tentang Aplikasi

3.3.2 Tampilan Halaman Website

a. Tampilan Halaman Login

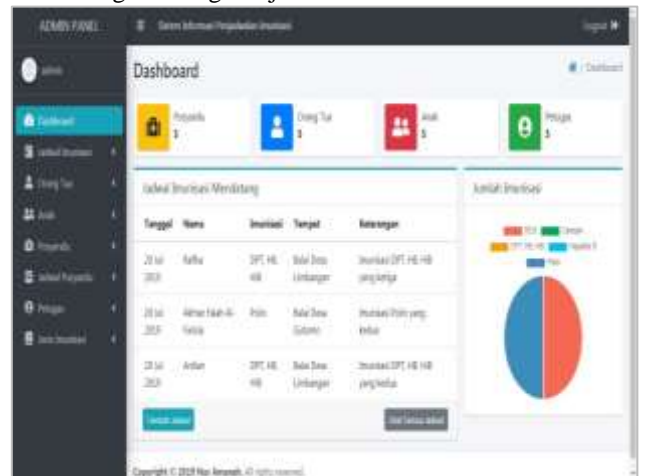
Digunakan untuk login kedalam aplikasi dengan mengisi form yang ada.



Gambar 30 Tampilan Halaman Login

b. Tampilan Halaman Dashboard

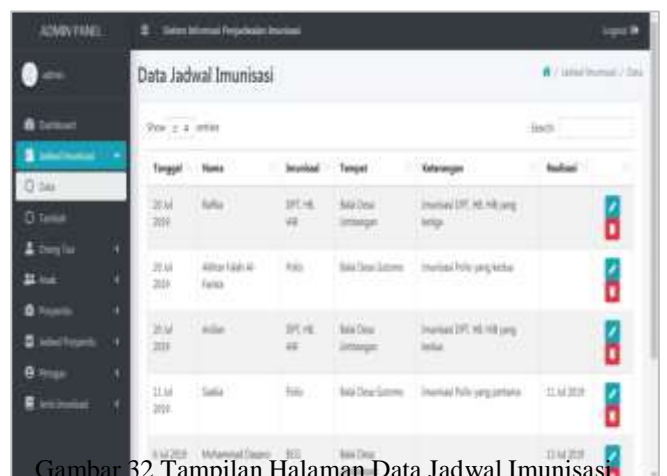
Digunakan untuk menampilkan jumlah posyandu, orang tua, anak, dan petugas, serta jadwal imunisasi mendatang dan diagram jumlah imunisasi.



Gambar 31 Tampilan Halaman Dashboard

c. Tampilan Halaman Data Jadwal Imunisasi

Digunakan untuk menampilkan data jadwal imunisasi. Terdapat tombol biru untuk mengubah data, dan tombol merah untuk menghapus data.



Gambar 32 Tampilan Halaman Data Jadwal Imunisasi

d. Tampilan Halaman Tambah Jadwal Imunisasi

Digunakan untuk menambah jadwal imunisasi. Terdapat *form* untuk mengisi data, tombol Reset untuk mengosongkan, dan Simpan untuk menyimpan.



Gambar 33 Tampilan Halaman Tambah Jadwal Imunisasi



Gambar 35 Tampilan Halaman Tambah Anak

e. Tampilan Halaman Data Anak

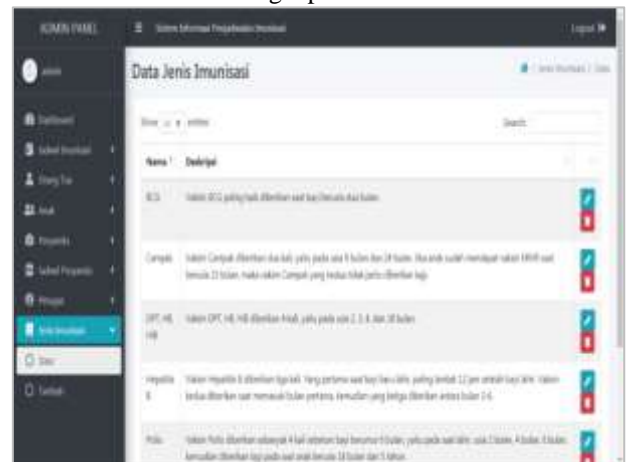
Digunakan untuk menampilkan data anak. Terdapat tombol biru untuk mengubah data, dan tombol merah untuk menghapus data.



Gambar 34 Tampilan Halaman Data Anak

g. Tampilan Halaman Data Jenis Imunisasi

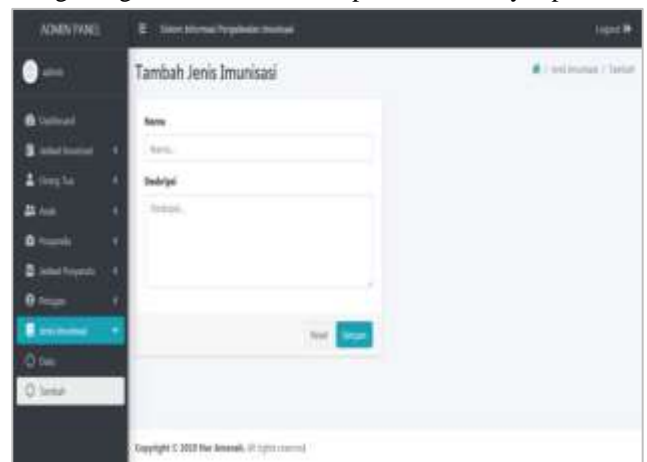
Digunakan untuk menampilkan data jenis imunisasi. Terdapat tombol biru untuk mengubah data, dan tombol merah untuk menghapus data.



Gambar 36 Tampilan Halaman Data Jenis Imunisasi

f. Tampilan Halaman Tambah Anak

Digunakan untuk menambah data anak. Terdapat *form* untuk mengisi data, tombol Reset untuk mengosongkan, dan tombol Simpan untuk menyimpan.



Gambar 37 Tampilan Halaman Tambah Jenis Imunisasi

4. Kesimpulan dan Saran

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis pada bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem Informasi Pengingat Jadwal Imunisasi pada Puskesmas Karanganyar Berbasis Web dan Android ini berhasil dibuat menggunakan *framework* React Native untuk membangun aplikasi Androidnya, sedangkan untuk membangun aplikasi *website*-nya penulis menggunakan *framework* Laravel.
2. Aplikasi yang telah dibuat berisi menu untuk menampilkan informasi jadwal imunisasi, jadwal posyandu, informasi jenis imunisasi, dan data orang tua dan anak.
3. Pengingat jadwal imunisasi berdasarkan tanggal lahir bayi yang diinputkan oleh petugas.
4. Jadwal imunisasi dan posyandu diinputkan oleh petugas imunisasi.
5. Sistem ini berbasis website dan android, website menampilkan fitur input jadwal imunisasi, jadwal posyandu, data orang tua dan anak.. Serta android menampilkan jadwal imunisasi, jadwal posyandu, informasi jenis imunisasi, dan data pribadi.

4.2 Saran

Berkaitan dengan selesainya penulisan jurnal ini, ada beberapa saran yang dapat penulis sampaikan yaitu sebagai berikut :

1. Sistem ini hanya untuk imunisasi dasar saja, belum termasuk imunisasi lanjutan.
2. Aplikasi ini dapat dikembangkan lebih lanjut, tidak hanya menampilkan informasi dan pengingat saja tapi orang tua dapat berkonsultasi seputar imunisasi dengan petugas imunisasi atau bidan.

Daftar Pustaka

- Abdul Kadir dan Terra Ch.Triwahyuni. (2003). *Pengenalan Teknologi Informasi*. Yogyakarta: ANDI.
- Amsyah, Z. (2001). *Manajemen Sistem informasi*. Jakarta: Gamedia Pustaka Utama.
- Arikunto, S. (2006). *Prosedur Penelitian suatu Pendekatan praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Erlangga, B. G. (2013). *Pembangunan Aplikasi Pengingat Aktivitas Berbasis Lkasi pada Windows Phone 8. e-jurnal Atmajaya Ygyakarta*.
- Firdaus, Z. (2019, April 3). *Badoy Studio*. Dipetik April 5, 2019, dari Belajar React Native 1 : Pengenalan dan Install: mhtml:file:///C:/Users/lubada/AppData/Local/Microsoft/Windows/INetCache/IE/YYQMUHHW/√_Belajar_React_Native_1___Pengenalan_dan_Inst

[all_Reahttps://badoystudio.com/belajar-react-native-i-pengenalan-dan-install-react-native/](https://badoystudio.com/belajar-react-native-i-pengenalan-dan-install-react-native/)

- Hariyanto, P. B. (2004). *Sistem Manajemen Basis Data*. Bandung: Bandung Informatika.
- Indrajit. (2001). *Analisis dan Perancangan Sistem Berorientas Objek*. Bandung: Informatika.
- Jogiyanto. (2008). *Metodologi Penelitian Sistem Informasi*. Yogyakarta: ANDI.
- Kadir, A. (2003). *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: ANDI.
- Krismiaji. (2010). *Sistem Informasi Akuntansi*. Yogyakarta: Salemba Empat.
- Kursini. (2007). *Strategi Perancangan dan pengelolaan Basis Data*. Yogyakarta: ANDI.
- Muchtar, A. F. (2013). *Aplikasi Sistem Informasi Perkumpula Kepala Keluarga SMS Gateway di Wilayah RW 4 Kelurahan Kratonan*. 1-19.
- Mulyani, W. (2015). *Pembangunan Sistem Informasi Data Balita Pada Posyandu Desa*.
- Mustaid, I. M. (2017). *Rancangan Sistem Informasi Monitoring Imunisasi Dasar Pada Bayi Berbasis Web Di Puskesmas Tlogosari Wetan Semarang*.
- Noormalasari, A. O. (2014). *Jurnal Jurnal SIADIN. Sistem Informasi Reminder Imunisasi Dasar Pada Bayi Berbasis SMS Gateway*, 1-9.
- Nugroho, A. (2011). *Perancangan dan implementasi Sistem Basis Data*. Yogyakarta: ANDI.
- Nugroho, B. (2005). *Database Relasional dengan MySQL*. Yogyakarta: ANDI.
- Pressman, R. S. (2012). *Rekayasa Perangkat Lengkap*. Yogyakarta: ANDI.
- Putri, K. A. (2018, April 19). *Sering Dianggap Sama, Padahal Vaksinasi dan Imunisasi itu Berbeda Lho*. Dipetik February 24, 2019, dari Hello Sehat: www.hello.com
- Raghib, N. (2013). *Pengertian dan Definisi Web*. Dipetik Maret 1, 2019, dari <http://raghiburrudin217.blogspot.com>
- Sandi, A. (2017). *Alasan Megapa Kamu Harus Menggunakan Framework Laravel*. Dipetik maret 1, 2019, dari <https://www.codeplita.com/alasan-megapa-kamu-harus-menggunakan-framework-laravel-5a08d435ddcfb>
- Soehartono, I. (2008). *Metode Penelitian Sosial*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

- Sunarfrihantono, B. (2003). *PHP dan MySQL untuk Web*. Yogyakarta: ANDI.
- Susanto, S. H. (2011). *Mudah Membuat Aplikasi Android*. Yogyakarta: ANDI.
- Sutabri, T. (2012). *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: ANDI.
- Sutanta, E. (2011). *Basis Data Dalam Tinjauan Konseptual*. Yogyakarta: ANDI.
- Syafitri, I. (2019). *Pengertian Framework Beserta Fungsi dan Jenis-Jenis Framework, Sudah Tahu?* Dipetik April 5, 2019, dari NESABAMEDIA: <https://www.nesabamedia.com/pengertian-framework/>
- Trihono. (2005). *Arimes Manajemen Puskesmas Berbasis Paradigma Sehat*. Jakarta: Sagung Seto.