

# SISTEM INFORMASI PADA “MAYA” WEDDING ORGANIZER BERBASIS WEBSITE

Imam Rosyadi<sup>1</sup>, Arum Sari<sup>2</sup>

Program Studi Manajemen Informatika Politeknik Muhammadiyah Pekalongan  
Jl. Raya Pahlawan No. Gejlig – Kajen Kab. Pekalongan  
Telp.: (0285) 385313, e-mail: <sup>[1]</sup>poltekmuh\_pkl@yahoo.com

---

## Abstract

*Maya Wedding Organizer offers reservation system by directly coming to the office. On the other hand, the dissemination of information is through man to man, leaflets and brochures. It's very troublesome, because it makes the dissemination of information is very limited and ordering process can't be done from any place. To solve the problem, we need to make an order information system that can be used for data management processes, related to the process of ordering wedding organizer as well as the dissemination of information to the media. In Information System Based of Website “Maya” wedding organizer, the author uses the waterfall system development. The waterfall method has many steps such as requirements analysis and specification, design, coding and testing, integration and system testing, maintenance. The information system has two user, i.e admin, and consumers. The ability of these systems is to accommodate ordering data and can be used for disseminate information about products of Maya Wedding Organizer. Report the results of this system is an order by a certain time.*

**Keywords:** System Information, Wedding Organizer, Maya Wedding Organizer and Ordering

## Abstrak

Proses pemesanan di Maya Wedding Organizer saat ini masih dengan datang langsung ke kantornya. Penyebaran informasi produk yang dimiliki juga masih melalui orang ke orang, leaflet dan brosur. Hal tersebut sangat merepotkan, karena membuat penyebaran informasi sangat terbatas dan proses pemesanan tidak bisa dilakukan dari dimanapun dan kapanpun. Untuk mengatasi masalah tersebut, perlu dibuat sebuah sistem informasi pemesanan yang dapat digunakan untuk proses pengelolaan data yang berkaitan dengan proses pemesanan wedding organizer sekaligus untuk media penyebaran informasi. Dalam pembuatan Sistem Informasi Maya Wedding Organizer Berbasis Website ini, penulis menggunakan metode pengembangan sistem waterfall. Secara garis besar metode *waterfall* mempunyai langkah - langkah yaitu *requirements analysis & specification, design, coding and testing, integration and system testing, maintenance*. Sistem informasi ini memiliki dua user yaitu admin, pelanggan. Kemampuan sistem ini diantaranya dapat menampung data pemesanan dan dapat digunakan untuk penyebaran informasi produk-produk Maya Wedding Organizer. Hasil sistem ini adalah laporan order dengan waktu tertentu.

**Kata Kunci:** Sistem Informasi, Wedding Organizer, Maya Wedding Organizer dan Pemesanan

---

## 1. PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Kondisi layanan jasa dalam dunia bisnis di bidang *wedding organizer* sangat berkembang pesat dalam kurun waktu sepuluh terakhir ini. Gaya hidup masyarakat yang semakin modern menuntut segala kemudahan dan efisiensi dalam segala aktivitas mereka. Apalagi jika berhubungan dengan layanan jasa, masyarakat terutama yang berada di kota besar pasti akan lebih kritis menilai segala bentuk jasa atau produk yang ditawarkan kepada mereka. Untuk itu berkaitan dengan produk fisik atau tidak. Di dalam jasa selalu ada aspek

interaksi antara pihak konsumen dan pemberi jasa, meskipun pihak-pihak yang terlibat tidak selalu menyadari. Jasa atau *service* adalah aktivitas atau manfaat yang ditawarkan oleh satu pihak lain yang pada dasarnya tanpa wujud dan tidak menghasilkan kepemilikan apapun (Philip Kotler dan Gary Armstrong, 2004 : 276).

*Wedding Organizer* adalah suatu jasa yang berfungsi secara pribadi membantu calon pengantin dan keluarga dalam perencanaan dan supervisi pelaksanaan rangkaian acara pesta pernikahan sesuai dengan jadwal dan budget yang telah ditetapkan (*wedding organizer*, 2007). *Wedding Organizer*

sering kali dicari oleh masyarakat karena selain untuk mempermudah dalam melakukan perencanaan pesta pernikahan, *wedding organizer* juga sangat membantu bagi orang-orang yang tidak mau repot dengan masalah perencanaan pernikahan mereka. Mulai dengan berkembangnya teknologi sekarang ini *wedding organizer* sudah mulai berpindah dari proses manual ke dalam proses *online* yaitu dengan pembuatan *wedding organizer* yang berbasis *web*.

Sistem informasi yang sampai saat ini semakin berkembang pesat membuat semua pekerjaan dikehidupan ini banyak yang sudah beralih dibantu oleh teknologi informasi. Teknologi yang dapat membantu lebih mudah, cepat, aman dan efektif jelas sangatlah membantu siapa saja yang memanfaatkannya. Salah satunya adalah teknologi informasi berbasis *website*, *website* adalah sumber daya internet yang sangat populer dan dapat digunakan untuk memperoleh informasi atau melakukan transaksi pembelian barang. Sejalan dengan perkembangan teknologi, WWW (*World Wide Web*) menjadi kebutuhan setiap perusahaan, khususnya digunakan untuk media promosi (Kadir, 2002: 460).

Menurut Mulyanta dalam putranto (2013), semua unsur dalam sebuah *website* dapat dilihat dan di atur berdasarkan panel panel yang tersedia di halaman dokumen. Hal ini bertujuan untuk mengembangkan kreatifitas pembuatan *web*.

### 1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka identifikasi masalah terletak pada :

1. Data-data *wedding organizer* belum ada yang mengelola untuk system informasinya.
2. Pemesanan *wedding organizer* masih dilakukan secara manual.
3. Promosi oleh pihak *wedding organizer* belum maksimal dan kurang efektif.
4. Ketersediaan informasi yang terbatas mengenai *wedding organizer* yang bisa memberikan sedikit gambaran bagi pencari *wedding organizer* seperti Badget, paket pernikahan, dekorasi pengantin, dan lokasi *wedding organizer*.
5. Belum tersedianya sarana untuk saling bertukar informasi Antara *wedding organizer* dengan pencari jasa *wedding organizer*

### 1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah yang telah diuraikan diatas, maka permasalahan tersebut dapat dirumuskan sebagai berikut :

Bagaimana merancang dan membuat Sistem Informasi Pada “ Maya” *Wedding Organizer* Berbasis *Website* khususnya pada pemesanan jasa “Maya” *wedding organizer*, informasi dekorasi, pemilihan paket pernikahan serta macam – macam rias pengantin dan catering?

### 1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam pembuatan Perancangan Sistem Informasi *Wedding Organizer* “Maya” Berbasis *Website* adalah sebagai berikut:

1. Pembuatan sistem informasi persewaan *wedding organizer* berbasis web ini di batasi hanya pada pembuatan profil perusahaan, penampilan paket pernikahan, dekorasi pernikahan, proses pembayaran, proses pemesanan, catering dan proses laporan transaksi pemesanan paket pernikahan dengan studi kasus pada *Wedding organizer* “MAYA” Pekalongan.
2. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dan MySQL.
3. Administrator berfungsi pengolah seluruh data dan mempunyai hak akses penuh.

### 1.5 Tujuan

Membuat sebuah sistem informasi yang menyediakan berbagai informasi tentang “MAYA” *wedding organizer*, dan berbagai kebutuhan pernikahan serta bagaimana melakukan pemesanan secara online bagi para pencari jasa *wedding organizer* serta membantu pemilik *wedding organizer* untuk mempromosikan *wedding organizer*nya, serta akses jaringan yang luas, karena berbasis *website* sehingga dapat di akses kapan saja dan dimana saja.

## 2. TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

### 2.1 Tinjauan Pustaka

Penelitian yang sudah pernah dilakukan oleh beberapa peneliti adalah sebagai berikut :

Irkantini, (2011) dengan judul *Perancangan E-commerce di Wulan Wedding Organizer* membangun sistem informasi. Dimana merancang *e-commerce* ini menggunakan Joomla yang dapat membantu perencanaan dan pelaksanaan proses bisnis di Wulan Wedding serta dapat diakses oleh *user* secara realtime, dimana sistem *e-commerce* yang dirancang berfungsi untuk meningkatkan kualitas penjualan melalui bisnis *online* dan antusiasme pelanggan terhadap *Wulan Wedding*. Hasil yang dicapai dari perancangan *e-commerce* ini adalah penjualan dan pembelian *online* berbasis web yang dapat mempermudah pelanggan. *Ecommerce* ini dapat digunakan untuk input data pelanggan secara *online* sehingga lebih mudah dan cepat.

Suciati dan Intan Permata Sari, (2010) yang berjudul *Aplikasi Pengolahan Data Internal Berbasis Web Pada Nadysa Wedding Organizer Palembang* Hasil penelitian terdahulu yang dilakukan oleh yaitu *Membuat suatu aplikasi pengolahan data internal berbasis web pada nadysa wedding organizer Palembang*. Program ini digunakan untuk meneliti aplikasi pengolahan data internal yang menggunakan *website*, sehingga dapat memudahkan transaksi antara pimpinan dan para karyawan pada *Nadysa Wedding Organizer*.

Berdasarkan beberapa tinjauan pustaka terdahulu tersebut, maka penulis ingin membuat sistem informasi pemesanan rumah kost berbasis *website* yang dapat mempermudah pencari kost untuk melihat informasi rumah kost secara detail yang dilengkapi dengan peta lokasi dengan memanfaatkan *Google Maps*, nantinya pemilik kost berperan untuk manajemen rumah kostnya, sedangkan *admin* hanya penyedia fasilitas *website* dan *monitoring*. Terdapat tambahan fasilitas *Live Chat* yang memudahkan pencari kost untuk bertanya ke *admin* atau pemilik kost secara *online* yang terlebih dahulu pencari kost tersebut mendaftar dan menjadi *member website* ini. Untuk tampilannya menggunakan *Framework Bootstrap* agar tampilan lebih *responsive* dan menarik. Selain itu, pemesanannya akan dibuat langsung menunjuk pada kamar kost yang ingin dipesan, sehingga pemesanannya jelas dan lebih spesifik.

## 2.2 Landasan Teori

### 2.2.1 Wedding organizer

*Wedding Organizer* adalah suatu jasa yang berfungsi secara pribadi membantu calon pengantin dan keluarga dalam perencanaan dan supervisi pelaksanaan rangkaian acara pesta pernikahan sesuai dengan jadwal dan budget yang telah ditetapkan (*wedding organizer*, 2007).

### 2.2.2 Pengertian Sistem

Menurut Tata Sutabri (2012:6) pada buku Analisis Sistem Informasi, pada dasarnya Sistem adalah sekelompok unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lain, yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu.

Sistem dalam kamus Webster's Unbrigid adalah elemen elemen yang saling berhubungan dan membentuk satu kesatuan atau organisasi (Hanif Al Fatta, 2007).

Berdasarkan dari dua definisi diatas maka penulis menyimpulkan bahwa sistem adalah sebuah kumpulan dari elemen - elemen yang mempunyai prosedur-prosedur dan menjadi suatu kesatuan yang saling berketerkaitan untuk mencapai tujuan tertentu.

### 2.2.3 Pengertian Sistem Informasi

Kumpulan antara sub-sub sistem yang saling berhubungan yang membentuk suatu komponen yang didalamnya mencakup input-proses-output yang berhubungan dengan pengelolaan informasi (data yang telah diolah sehingga lebih berguna bagi user).

Sistem informasi adalah suatu rangkaian informasi yang didalamnya terdapat bagian – bagian yang berhubungan dan saling berketergantungan satu sama lain, mulai dari bagian besar ke bagian yang lebih kecil, yaitu sub sub dan seterusnya sampai yang terkecil (Zulkifli Amsyah, 2001).

Menurut Sutarman (2012:13), “Sistem informasi adalah sistem yang dapat didefinisikan dengan mengumpulkan, memproses, menyimpan, menganalisis, menyebarkan informasi untuk tujuan tertentu. Seperti sistem lainnya, sebuah sistem informasi terdiri atas input (data, instruksi) dan output (laporan, kalkulasi)”.

### 2.2.4 Pengertian website

*Website* merupakan lokasi yang akan digunakan untuk mengumpulkan file-file halaman *web*. File-file dokumen *web* tersebut terdiri dari gambar, script CSS, audio dan sebagainya. Dengan banyaknya file-file tersebut, maka terbentuk suatu *website* (Wahana Komputer, 2011, h.36).

*Website* merupakan lokasi yang akan digunakan untuk mengumpulkan file-file halaman *web*. File-file dokumen *web* tersebut terdiri dari gambar, script CSS, audio dan sebagainya. Dengan banyaknya file-file tersebut, maka terbentuk suatu *website* (Wahana Komputer, 2011, h.36).

Ada 2 macam *website* yaitu :

#### a. Web Statis

*Web Statis* adalah situs *web* yang dalam menampilkan informasinya tidak memisahkan antara isi dan presentasi atau secara singkat isinya bersifat tetap. (Wahana Komputer, 2005, h.25).

*Web Statis* merupakan situs *web* yang memiliki isi tidak dimaksudkan untuk diperbarui secara berkala sehingga pengaturan isi situs *web* tersebut dilakukan secara manual. ( Dila Chandra Kirana, 2013, h. 12)

#### b. Web Dinamis

*Web Dinamis* adalah situs *web* yang dalam menampilkan informasinya memisahkan antara isi dan presentasi, dan isinya bersifat dinamis atau dapat diubah setiap saat tanpa mengubah seluruh dokumen HTML. (Wahana Komputer, 2005, h.25).

*Web Dinamis* merupakan situs *web* yang secara spesifik di desain agar isi yang terdapat dalam situs tersebut dapat diperbarui secara berkala dengan mudah. ( Dila Chandra Kirana, 2013, h. 13).

Keuntungan *web* statis dibanding *web* dinamis :

- Dapat melakukan *hosting* situs *web* dimanapun dan biaya *hosting*nya lebih rendah daripada *web* dinamis.
- Pada bagian *layout* dan desain, *web* statis lebih fleksibel dan dapat dibuat dengan gaya yang lebih *stylist*, dan lebih mudah untuk mengganti dari halaman ke halaman.
- Situs *web* statis tidak memerlukan *database* untuk menyimpan data seperti *web* dinamis yang bekerja dengan melakukan penyimpanan data pada suatu *database*.

Keuntungan *web* dinamis dibanding *web* statis :

- Biaya pemeliharaan lebih murah daripada membayar untuk memprogram ulang setiap kali membutuhkan perubahan situs *web*.
- Web* dinamis dapat di *update* setiap saat. Dapat meng-*update* situs *web* dari komputer manapun juga yang terkoneksi dengan internet, tentunya dengan cara melakukan login ke area administrasi dengan memasukkan nama dan *password* yang benar.
- Karena data-datanya disimpan didalam database maka dapat dilakukan pencarian data dengan mudah.

### 2.2.5 Pengertian Basis Data

Basis data adalah kumpulan terorganisasi dari data-data yang berhubungan sedemikian rupa sehingga mudah disimpan, dimanipulasi, serta dipanggil oleh pengguna. (Nugroho, 2011).

Basis data adalah kumpulan data berelasi yang disusun, diorganisasikan dan disimpan secara sistematis dalam media simpan komputer mengacu kepada metode-metode tertentu sedemikian rupa sehingga dapat diakses secara cepat dan mudah menggunakan program/aplikasi komputer untuk memperoleh data dari basis data tersebut (Ichwan, 2011).

Dari berbagai definisi tersebut dapat disimpulkan bahwa *database* adalah pengorganisasian data yang disimpan dalam satu atau beberapa file dengan bantuan komputer agar mempermudah dan mempercepat pengaksesannya.

### 2.2.6 Pengertian Manajemen Database

Sistem *Manajemen Database* adalah suatu rangkaian program-program yang mengelola sebuah *database* dan menyediakan mekanisme-mekanisme melalui mana jenis-jenis data dapat disimpan, dicari kembali, dan diubah (Zulkifli, 2001).

DBMS merupakan perangkat lunak sistem yang memungkinkan para pemakai membuat, memelihara, mengontrol dan mengakses basis data dengan cara yang praktis dan efisien (Pressman, 2009).

Dari berbagai definisi diatas dapat disimpulkan bahwa Sistem Manajemen *Database* adalah suatu program yang dapat memproses data sehingga data dapat disimpan, diubah dan dicari serta menyediakan informasi dari hasil pemrosesan data. Dengan DBMS terbentuklah hubungan antar file sehingga data dalam file tersebut dapat dihubungkan satu sama lain.

### 2.2.7 MySQL

MySQL adalah sebuah perangkat yang berperan sebagai server database, yang selanjutnya akan digunakan untuk mempelajari kode-kode PHP yang berkaitan atau membutuhkan akses ke server database (Raharjo dkk, 2012).

Beberapa kelebihan MySQL diantara lain :

- MySQL dapat berjalan dengan stabil pada berbagai sistem operasi, seperti windows, linux, dan masih banyak lagi.
- Bersifat *open source*, MySQL didistribusikan secara *open source* (gratis), dibawah lisensi *GNU General Public Licence (GPL)*.
- Berifat Multiuser, MySQL dapat digunakan oleh beberapa user dalam waktu yang bersamaan tanpa mengalami masalah.
- MySQL memiliki kecepatan yang baik dalam menangani query (perintah SQL). Dengan kata lain dapat memproses lebih banyak SQL per satuan waktu (Anhar, 2010).

### 2.2.8 PHP

PHP merupakan bahasa server-side scripting yang menyatu dengan *HTML* untuk membuat halaman web yang dinamis (Sunarfrihantono, 2003).

PHP adalah salah satu bahasa pemrograman skrip yang dirancang untuk membangun aplikasi web. Ketika dipanggil dari web browser, program yang ditulis dengan PHP akan di-parsing di dalam web server oleh *interpreter PHP* dan diterjemahkan ke dalam dokumen *HTML*, yang selanjutnya akan ditampilkan kembali ke web browser. Karena pemrosesan program PHP dilakukan dilingkungan *web server*, PHP dikatakan sebagai bahasa sisi server (*server-side*). Oleh sebab itu, seperti yang telah dikemukakan sebelumnya, kode PHP tidak akan terlihat pada saat user memilih perintah "*View Source*" pada web browser yang mereka gunakan. Selain menggunakan PHP, aplikasi web juga dapat dibangun dengan java (*JSP – JavaServer Pages dan Servlet*), *Perl*, maupun *ASP (Active Server Pages)*. (Raharjo dkk, 2012).

### 2.2.9 Bootstrap

*Bootstrap* merupakan sebuah framework CSS, yang menyediakan kumpulan komponen-komponen antarmuka dasar pada web yang telah dirancang sedemikian rupa untuk digunakan bersama-sama. Selain komponen antarmuka, Bootstrap juga menyediakan sarana untuk membangun *layout* halaman dengan mudah dan rapi, serta modifikasi pada tampilan dasar *HTML* untuk membuat seluruh halaman web yang dikembangkan senada dengan komponen-komponen lainnya ([https://www.academia.edu/6204469/Apa\\_itu\\_Bootstrap?](https://www.academia.edu/6204469/Apa_itu_Bootstrap?)).

## 3. METODE PENGUMPULAN DATA

### 3.1 Metode Penelitian

Metode penelitian merupakan cara ilmiah untuk mendapatkan data dengan tujuan dan kegunaan tertentu (Sugiyono, 2013 : 2).

Teknik atau metode pengumpulan data ini terbagi menjadi dua yaitu metode pengumpulan data kuantitatif dan metode pengumpulan data kualitatif. Dalam metode data kuantitatif, metode yang digunakan adalah survei, eksperimen dan noneksperimen sementara metode data

kualitatif yang digunakan adalah metode studi kasus, etnografi, observasi dan wawancara mendalam (Neuman dalam Silalahi, 2006: 268).

Metode penelitian atau metode pengambilan data yang digunakan untuk merancang dan menganalisa sistem dalam penelitian ini adalah.

a. Teknik Wawancara (*interview*)

Definisi wawancara menurut Moleong (2009: 186), wawancara adalah percakapan yang dilakukan oleh dua pihak, yaitu pewawancara (*interviewer*) yang mengajukan pertanyaan dan terwawancara (*interviewee*) yang memberikan jawaban atas pertanyaan itu.

Menurut Benney & Hughes (dalam Denzin, 2009: 501), wawancara adalah seni bersosialisasi, pertemuan “dua manusia yang saling berinteraksi dalam jangka waktu tertentu berdasarkan kesetaraan status, terlepas apakah hal tersebut benar-benar kejadian nyata atau tidak”. Dengan demikian, wawancara dapat menjadi alat/perangkat dan juga dapat sekaligus menjadi objek.

b. Teknik Pengamatan (*Observasi*)

Pengamatan adalah Proses pengambilan data dalam penelitian dimana peneliti atau pengamat melihat situasi penelitian. Untuk mencapai tujuan pengamatan, diperlukan adanya pedoman pengamatan. Pengamatan sebagai alat pengumpul data ada kecenderungan terpengaruh oleh pengamat atau *observer* sehingga hasil pengamatan tidak objektif. (Kusumah, 2011: 66 – 76)

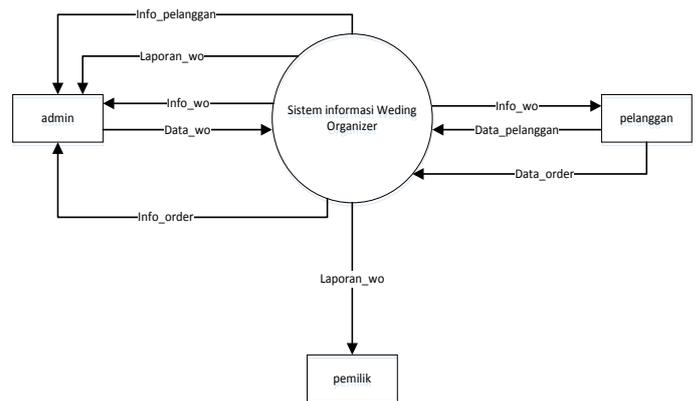
c. Teknik Dokumentasi

Dokumen merupakan catatan peristiwa yang sudah berlalu. Dokumen bisa berbentuk tulisan, gambar, atau karya-karya monumental dari seorang. Dokumen yang berbentuk tulisan misalnya catatan harian, sejarah kehidupan (*life histories*), ceritera, biografi, peraturan, kebijakan. Dokumen yang berbentuk gambar misalnya foto, gambar hidup, sketsa dan lain-lain. Dokumen yang berbentuk karya misalnya karya seni, yang dapat berupa gambar, patung, film dan lain-lain. Studi dokumen merupakan pelengkap dari penggunaan metode observasi dan wawancara dalam penelitian kualitatif. (Sugiyono, 2013: 240).

## 4. PERANCANGAN

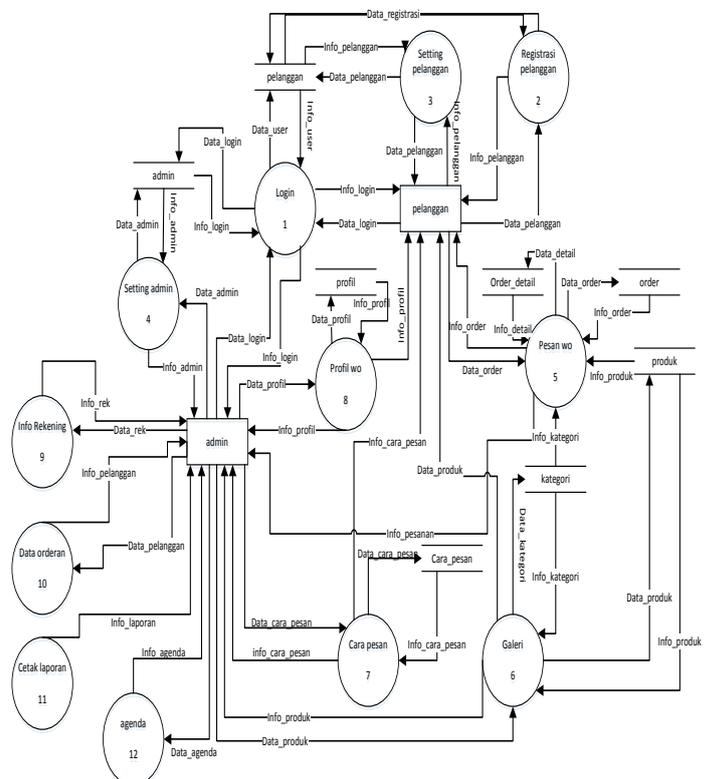
### 4.1 Perancangan Sistem

#### a. Diagram Context



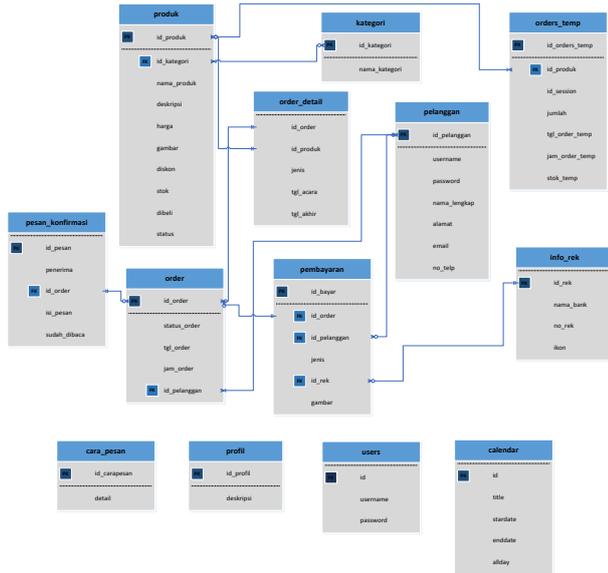
Gambar 1. Diagram Context

#### b. DFD Level 0



Gambar 2. DFD Level 0

c. Entity relationship Diagram



Gambar 3. ERD

5. PERANCANGAN DESAIN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Perancangan desain berguna untuk menggambarkan halaman – halaman yang dapat digunakan untuk pengelolaan Sistem Informasi Pada Maya Wedding Organizer.

a. Perancangan Halaman Login

The login page design includes two registration forms:

- Daftar dengan akun gratis**: Includes input fields for Nama lengkap, Email, Alamat, No telp/hp, and Password, with a 'Daftar' button.
- Daftar dengan akun terdaftar**: Includes input fields for Email and Password, with a 'Masuk' button.

Gambar 4. Rancangan Halaman Login

b. Perancangan Halaman Beranda

The homepage design features:

- Header**: Logo 'Maya wedding organizer', social media icons (Login, Fb, Instagram, Tweter, youtube), and navigation links (Home, Produk maya, Paket WO, Tentang kami, Booking Item).
- Main Content**: A large 'Deskripsi' box, followed by three columns: 'Paket WO Terbaru', 'Tata Rias Pengantin', and 'Katering Terbaru', each containing a 'Detail' button.
- Footer**: A simple footer bar.

Gambar 5. Rancangan Halaman Beranda w.o

c. Perancangan halaman setelah login

The post-login homepage design is similar to the main homepage but includes:

- User Profile**: A dropdown menu for 'Akun Saya' in the navigation bar.
- Logout**: A 'Logout' button in the navigation bar.

Gambar 6. Rancangan halaman setelah login

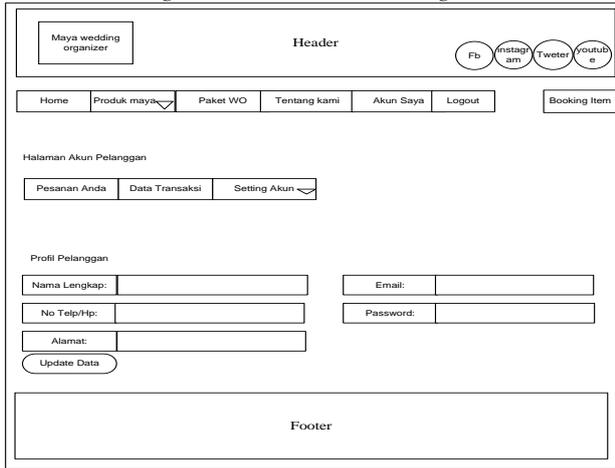
d. Rancangan Halaman menu utama

The main menu design shows a dropdown menu for 'Produk Maya' with the following items:

- Catering
- Dekorasi
- Paket WO
- Rias Pengantin

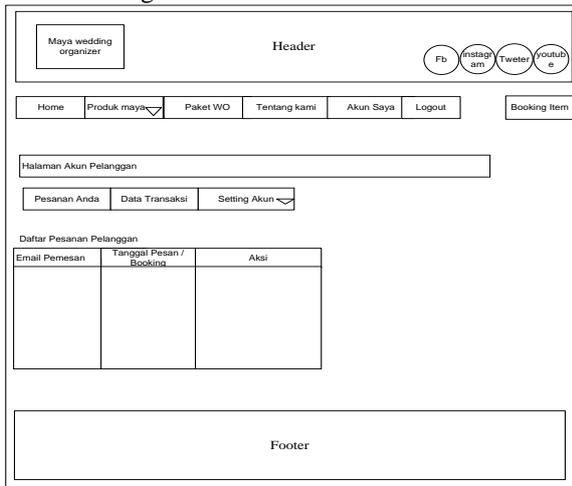
Gambar 7. Rancangan halaman Utama

e. Rancangan Halaman menu setting akun



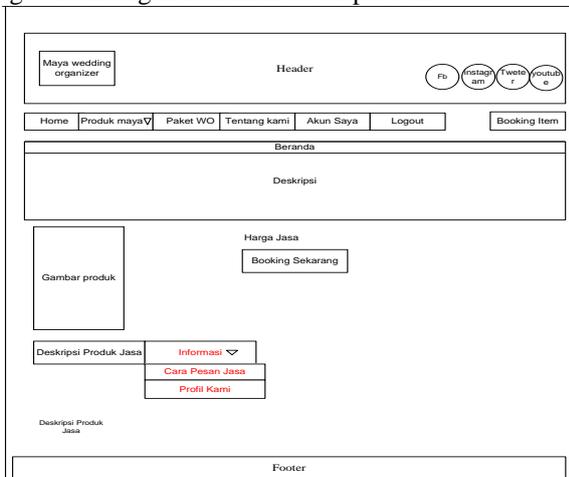
Gambar 8. Rancangan Halaman setting akun

f. Rancangan Halaman Data Transaksi



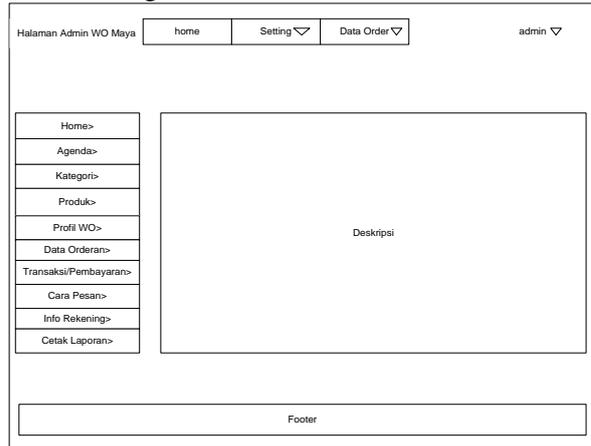
Gambar 9. Rancangan Halaman Data transaksi

g. Rancangan Halaman detail produk



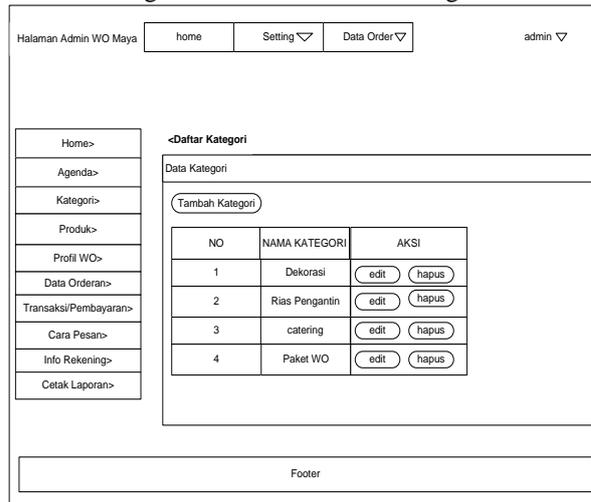
Gambar 10. Rancangan Halaman Detail Produk

h. Rancangan Halaman Administrator



Gambar 11. Rancangan Halaman Administrator

i. Rancangan Halaman Tambah Kategori



Gambar 12. Rancangan Halaman Tambah Kategori.

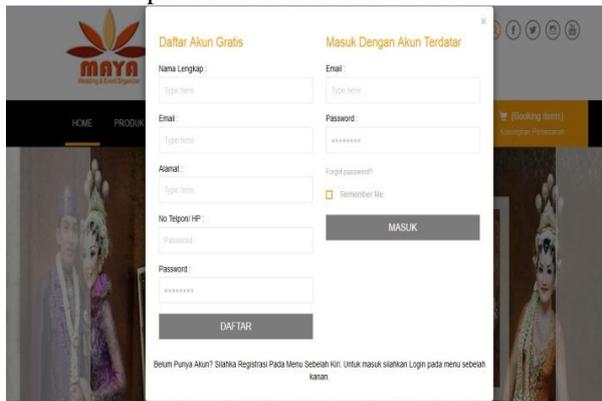
Hasil Tampilan Sistem ini merupakan implementasi dari rancangan tampilan sistem. Didalam hasil tampilan sistem yaitu tampilan untuk pencari kost atau *member* kost, pemilik kost, dan tampilan untuk *admin*, berikut tampilannya :

1. Tampilan Beranda



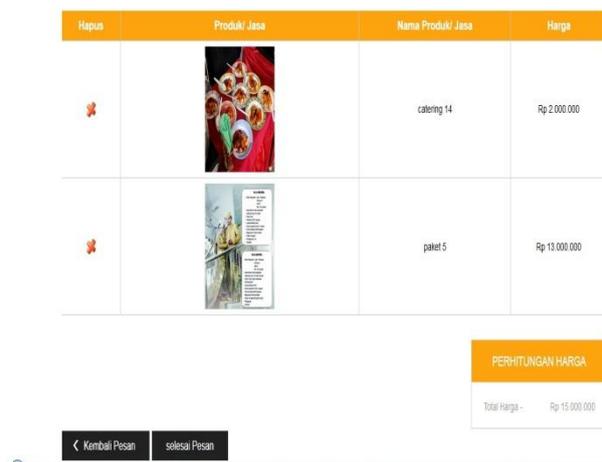
Gambar 13. Tampilan Home

## 2. Tampilan Halaman Daftar



Gambar 14. Tampilan Halaman Daftar

## 3. Tampilan Halaman Pesanan Anda



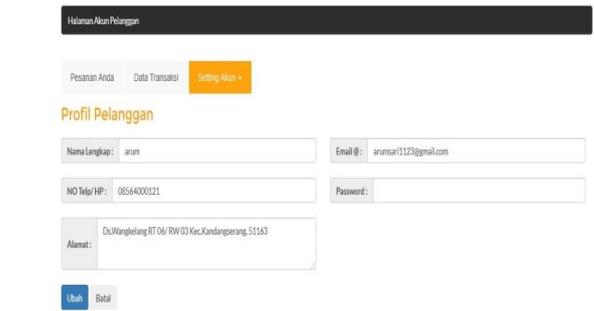
Gambar. 15 Tampilan Halaman Pesanan Anda

## 4. Tampilan Halaman Utama



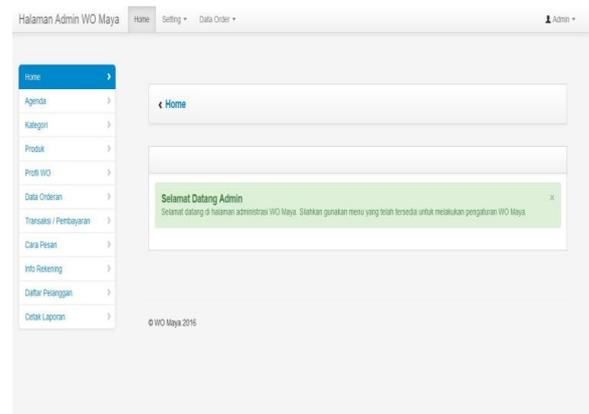
Gambar.16 Tampilan Halaman utama

## 5. Tampilan Halaman setting akun



Gambar 17. Tampilan Halaman Setting akun

## 6. Tampilan Halaman administrator



Gambar 18. Tampilan Halaman Administrator

## 6. KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan hasil pengujian Alfa Test dengan 6 Responden dan menghasilkan prosentase 63% Sangat setuju bahwa Sistem Informasi Pada “Maya” *wedding Organizer* telah memenuhi harapan *customer* untuk digunakan baik kemudahan pengoprasian maupun pemesanan.

Dari pemaparan diatas dapat diambil beberapa kesimpulan yaitu dengan adanya sistem informasi “Maya” *Wedding Organizer* berbasis *website*, sudah tersedianya sarana untuk memasarkan “Maya” *wedding Organizer* khususnya. Serta dapat memberikan informasi, gambaran dan cara pemesanan bagi para pencari atau pelanggan *wedding organizer* “maya” seperti Paket Pernikahan , Rias Pengantin, informasi biaya jasa *wedding organizer*, serta berbagai informasi tentang “Maya *wedding organizer*” Dan cara pemesanan jasa *wedding organizer* oleh pelanggan *wedding* sudah dapat dilakukan secara *online*.

Berkaitan dengan terselesaikannya penulisan tugas akhir ini, ada beberapa kekurangan pada sistem yang penulis buat yaitu belum tersedianya *fitur live chat* yang berfungsi sebagai sarana interaksi antara

pelanggan *wedding organizer* dan *admin* serta Aplikasi *wedding organizer* berbasis *Android*. Saran yang disampaikan yaitu perlu dikembangkan aplikasi ini dengan dengan berbasis android dan ditambahkan fitur *live chat* di aplikasi ini agar antara pelanggan *wedding organizer* dan *admin* bisa berinteraksi melalui *live chat* di aplikasi ini. Selain itu, isi situs *web* seharusnya di *update* oleh *admin* secara berkala sesuai dengan perkembangan yang terjadi, guna memberikan informasi yang aktual.

#### Daftar Pustaka

- Amsyah, Zulkifli. 2001. *Manajemen Sistem Informasi*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Andi. 2006. *Apa Dan Bagaimana E-Commerce*. Semarang: Wahana Komputer.
- Al fatta, Hanif. 2007. *Analisis & Perancangan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Hartono, Jogyanto. 1999. *Analisis Dan Disain Sistem Informasi: pendekatan terstruktur teori dan praktek aplikasi bisnis*. Yogyakarta. Andi
- Hasan, Ali. 2013. *Marketing Dan Kasus-kasus Pilihan*. Yogyakarta: Caps
- Ir. M. Farid Aziz, M.Kom. 2005. *Object Oriented Programing Dengan PHP5*. Jakarta: PT.Elex Media Komputindo.
- Nugroho, Adi. 2011. *Perancangan Dan Implementasi Basis Data*. Yogyakarta: ANDI
- Sutedjo, Budi. 2002. *Perencanaan Dan Pembangunan Sistem Informasi*. Yogyakarta: ANDI
- Soehartono, Irawan. 2008. *Metode Penelitian Sosial*. Bandung: PT.Remaja Rosdakarya
- Sommerville, Ian. 2003. *Software Engineering (Rekayasa Perangkat Lunak)*. Jakarta : Erlangga.
- Suciati dan Intan Permata Sari .2010. *Aplikasi Pengolahan Data Internal Berbasis Web Pada Nadysa Wedding Organizer Palembang*.
- Komputer, Wahana. 2006. *Apa Dan Bagaimana E-Commerce*. Semarang: ANDI
- Maulana, Muhammad Fajar. Jurnal "*Aplikasi Sistem Informasi Wedding Organizer Berbasis Web pada Telaga Sari*". Universitas Mercu Buana.
- Kadir, Abdul. 2003. *Penegulan Sistem Informasi*. Yogyakarta: ANDI.
- Kusumawardani, Dyah Ayu. *Studi Mengenai Keputusan Pembelian Jasa Wedding and Event Organizer*. Universitas Diponegoro: Semarang.
- Kopler, Philip dan Kevin Lane Keller. 2009. *Manajemen Pemasaran*. Jilid 1. Edisi ke 13. Diterjemahkan oleh: Bob Sabran. Jakarta: Erlangga.

Sutabri, Tata. 2004. *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: ANDI

Sutabri, Tata. 2012. *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta.: CV ANDI OFFSET.

Swastha, Basu dan Irawan. 2008. *Manajemen Pemasaran Modern*. Yogyakarta: Liberty Offset

#### Website

- Handayani, Febria Sri. 2014. *Perancangan Basis Data Website Wedding Organizer SekapurSirih*. <http://repository.widyatama.ac.id/xmlui/bitstream/handle/123456789/2511/Bab%202.pdf?sequence=4> (diakses pada tanggal 15 Juni 2016, pukul 02.00 wib)
- Kusumaningrum, fitria. 2013. *Sistem Informasi Wedding Organizer Pada Lestari Production*. <http://diploma-2013-303363-abstract> (diakses pada tanggal 23 Mei 2016, Pukul 01.43 wib)
- <http://repository.universitasmercubuana.ac.id/xmlui/bitstream/handle/Isi2314789172090.pdf?sequence=4> (diakses pada tanggal 25 Mei 2016, pukul 11.49 wib)
- <http://ariplie.blogspot.co.id/2015/04/pengertian-penjualan-menurut-para-ahli.html> (diakses pada tanggal 15 Juni 2016, pukul 01.30 wib)
- <http://www.gurupendidikan.com/pengertian-manajemen-keuangan-menurut-para-ahli-terlengkap/> (diakses pada tanggal 15 Juni 2016, Pukul 02.15 wib)
- <https://id.wikipedia.org/wiki/Direktur> (diakses pada tanggal 15 Juni 2016, Pukul 02.40 wib)
- <http://manageradio.com/struktur-organisasi/perbedaan-komisaris-direktur-general-manager-dan-manager-station-radio/> (diakses pada tanggal, 15 Juni 2016, Pukul 02.60 wib)
- <https://catatanmarketing.wordpress.com/tag/marketin-g-menurut-para-ahli/> (diakses pada tanggal 15 Juni 2016, Pukul 03.00 wib)
- <http://pengertianmanagement.blogspot.co.id/2014/08/pengertian-project-management.html> (diakses pada tanggal 15 Juni 2016, Pukul 03.15 wib)
- [https://id.wikipedia.org/wiki/Manajemen proyek](https://id.wikipedia.org/wiki/Manajemen_proyek) (diakses pada tanggal 15 Juni 2016, Pukul 03.20 wib)
- <http://kbbi.web.id/anggota> (diakses pada tanggal 15 Juni 2016, Pukul 03.30 wib)
- <http://edefinisi.com/tag/pengertian-crew> (diakses pada tanggal 15 Juni 2016, Pukul 03.40 wib)
- <http://id.wikipedia.org/wiki/wedding-organizer/> (diakses pada tanggal 15 Juni 2016, Pukul 04.00 wib)

<http://repository.usu.ac.id/bitstream/123456789/51526/4/Chapter%20II.pdf> (diakses pada tanggal, 15 Juni 2016 pukul 04. 30 wib)

[http://bursa%20jual%20%20Manajemen%20Wedding%20Even%20Organizer%20\(EO\).htm/](http://bursa%20jual%20%20Manajemen%20Wedding%20Even%20Organizer%20(EO).htm/) (diakses pada tanggal 25 mei 2016, pukul 11.31 wib)

<http://seputarpengertian.blogspot.co.id/2014/02/seputar-pengertian-desain-sistem.html>(di akses pada tanggal 4 Agustus 2016, pukul 11. 58)