

Sistem Informasi Penjualan Berbasis *Website* (Studi Kasus: Resto Homade Pekalongan)

Siti Elisa Rahmawati¹⁾, Hadwitya Handayani Kusumawardhani^{*2)}, Fenilinas Adi Ar-tanto³⁾,

1. Diploma Tiga Manajemen Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Muhammadiyah Pekajangan Pekalongan, Indonesia
2. Diploma Tiga Manajemen Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Muhammadiyah Pekajangan Pekalongan, Indonesia
3. Sarjana Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Muhammadiyah Pekajangan Pekalongan, Indonesia

Article Info

Kata Kunci: Sistem Informasi; Penjualan; Laporan; *Website*; Homade.

Keywords: *Information System; Sales; Report; Website; Homade.*

Article history:

Received 29 Agustus 2025

Revised 03 September 2025

Accepted 10 September 2025

Available online 01 November 2025

DOI :

[10.48144/suryainformatika.v15i2.2202](https://doi.org/10.48144/suryainformatika.v15i2.2202)

* Corresponding author.

Hadwitya Handayani Kusumawardhani

E-mail address:

hadwitya.hk@gmail.com

ABSTRAK

Homade Pekalongan saat ini masih melakukan penghitungan dan pelaporan transaksi penjualan secara konvensional sehingga menimbulkan beberapa kendala seperti kekeliruan saat pelaporan transaksi dan pembuatan laporan yang memakan waktu tidak sebentar. Maka dari itu dibuatlah Sistem Informasi Penjualan Resto Homade Pekalongan berbasis *Website* agar pelaporan penjualan semakin terorganisir. Sistem Informasi Penjualan Resto Homade Pekalongan berbasis *Website* ini dibuat menggunakan metode *SDLC (Software Development Life Cycle) waterfall* untuk pengembangannya, dengan *framework CodeIgniter 3, PHP, dan MySQL*. Sistem ini berisi menu untuk menampilkan informasi produk, pengguna aplikasi (*multi-level login*), pendapatan, pengeluaran, sisa uang, grafik pendapatan perminggu, perbandingan pendapatan dan pengeluaran harian, cetak nota penjualan, laporan transaksi dan laporan laba rugi bulanan. Bahkan sistem ini telah dilengkapi fitur pengajuan dan persetujuan untuk perubahan transaksi jikalau terdapat kekeliruan saat admin memasukkan data.

ABSTRACT

Homade Pekalongan is currently still calculating and reporting sales transactions conventionally, causing several problems such as errors when reporting transactions and preparing reports that take a long time. Therefore, a Website-based Homemade Pekalongan Resto Sales Information System was created so that sales reporting would be more organized. This Website-based Homemade Pekalongan Resto Sales Information System was created using the SDLC (Software Development Life Cycle) waterfall method for its development with the CodeIgniter 3 framework, PHP, and MySQL. This system contains menus to display product information, application users (multi-level login), income, expenses, remaining money, weekly income graphs, daily income and expenditure comparisons, print sales notes, print transaction reports and monthly profit and loss reports. It is also equipped with submission and approval features for changing transactions if there is an error when the admin enters data.

1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi sekian cepat setiap waktunya, terlihat dengan semakin cepatnya internet dan kapasitas pengguna internet [1]. Seiring perkembangan teknologi di bidang komputer semakin pesat dengan perkembangan ilmu pengetahuan. Sehingga kemampuan komputer dapat membantu manusia dalam menyelesaikan masalah baik permasalahan yang kompleks maupun permasalahan yang sederhana. Penggunaan teknologi dalam berbagai bidang kehidupan dapat membantu manusia dalam melakukan pekerjaannya sehingga dapat dilakukan dengan lebih cepat, ringan, dan efisien [2]. Komputer digunakan untuk mengolah data, menyimpan data, juga menyajikan data sehingga lebih mudah dipahami [3]. Penggunaan internet sebagai media juga sudah menjadi hal yang lazim di seluruh dunia. Dalam konteks bisnis penjualan, penting bagi para pelaku bisnis untuk tidak tertinggal dalam mengikuti perkembangan teknologi. Semua orang berlomba-lomba memperbaiki sistem penjualan dengan memanfaatkan sistem informasi penjualan [4]. Teknologi komputer selain mempermudah kegiatan perusahaan, juga dapat menghemat tenaga, waktu, serta biaya yang akan dikeluarkan oleh perusahaan nantinya [5].

Homade Pekalongan terletak di Perumahan D'Cluster Al-Fairuz Komplek Marwah Blok D 08 Kota Pekalongan, restoran ini menganut *system could kitchen* dengan pembukuan manual dan penjualannya masih menggunakan *platform* media sosial *WhatsApp*. Dengan sistem perekapan pesanan makanan yang masih manual menggunakan *Whatsapp* dan pembukuannya yang masih manual meningkatkan risiko kekeliruan saat rekapitulasi dan pembuatan laporan keuangan.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut, dirancanglah sistem informasi penjualan berbasis *website* yang bisa diakses di *mobile phone* ataupun *personal computer* dengan judul "Sistem Informasi Penjualan Berbasis *Website* (Studi kasus : Resto Homade Pekalongan)" yang diharapkan dapat menjadi solusi dalam mengurangi kekeliruan saat pencatatan penjualan setiap harinya dan pembuatan laporan keuangan yang lebih mudah diakses untuk *owner*.

1.2 Tinjauan Pustaka

Pada penelitian Sandi Prasetyo Jati yang berjudul Aplikasi Penghitung Laba pada Tirta Alam menggunakan *Android Mobile* tahun 2014 menghasilkan aplikasi dengan dua hak akses yaitu *admin* dan *user*, aplikasi ini dijalankan dengan cara menginputkan pendapatan dan pengeluaran Tirta Alam pada *android* smartphone lalu laporan harian, bulanan dan tahunan bisa langsung dilihat tanpa harus di-*print* terlebih dahulu. Aplikasi ini dibuat menggunakan

Android SDK, *Java Eclipse*, dan *MySQL* sebagai *data-base*-nya [6].

Pada penelitian yang dilakukan oleh Aslam Fatkhudin yang berjudul Sistem Informasi Penjualan Dan Pembelian Pada Toko Elektronik Lubada Jaya Kojen Dengan Menggunakan Java tahun 2016 menghasilkan aplikasi yang telah dibuat, dari segi sistem yang telah terkomputerisasi bisa mendapatkan laporan penjualan, laporan pembelian, laporan retur dan laporan pelunasan serta laporan keuangan dengan cepat tanpa perlu mengambil data penjualan, data pembelian, data retur dan data pelunasan terlebih dahulu. Sistem dibuat dengan Bahasa pemrograman Java dan Netbeans [7].

Pada penelitian lain yang dilakukan Arif Budi W, Ahmad Khambali, Teguh Satrio dengan judul Sistem Informasi Penjualan Obat Pertanian Berbasis Android Di Toko Wahyu Tani tahun 2020 menghasilkan sistem penjualan Obat Pertanian berbasis Android dengan menggunakan Ionic sebagai *front-end* (bagian yang langsung dilihat oleh user), PHP sebagai *back-end* (bagian belakang layar dari sebuah *website*), dan MySQL sebagai database. Sistem Informasi ini memberikan informasi tentang barang yang tersedia dan proses penjualannya kepada konsumen [8].

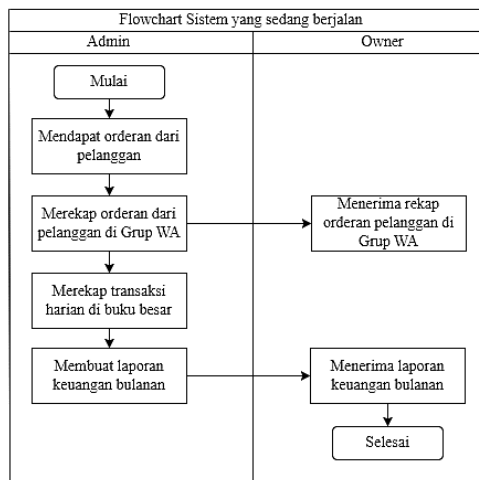
Pada penelitian yang dilakukan M. Kahfi Aji Bayu Jati, Hadwitya Handayani K, et al. dengan judul Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada Koperasi Simpan Pinjam Sedulur Tani Makmur Berbasis Web menghasilkan sistem *website* yang dapat membantu admin/bendahara dalam memproses data penggajian karyawan. Aplikasi ini juga memiliki 2 hak akses yaitu untuk admin/bendahara dan pegawai/karyawan. Aplikasi tersebut dibuat dengan menggunakan PHP dan MySQL.[9]

Persamaan dari penelitian-penelitian terdahulu dengan penelitian ini selain pada tujuan pembuatan sistem yaitu mempermudah proses bisnis perusahaan dalam memberikan informasi keuangan dan kemudahan bertransaksi, pada penelitian pertama menggunakan metode *waterfall*, dan pada penelitian kedua dan ketiga sama-sama memiliki tujuan pembuatan aplikasi penjualan. Persamaan dengan penelitian keempat dibangun dengan *website*.

Perbedaan dari penelitian-penelitian terdahulu dengan penelitian ini adalah pada *output* sistem ini tidak hanya memberikan laporan keuangan yang lebih mudah diakses dan efisien waktu, tetapi terdapat juga fitur pemesanan produk sehingga dapat dicetak nota penjualan untuk *customer* dari sistem ini yang memudahkan *admin* dalam merekap pesanan setiap harinya. Selain itu terdapat dua hak akses pada sistem ini yaitu *admin* dan *owner*.

2. METODE PENELITIAN

2.1 Sistem yang sedang berjalan



Gambar 1 Sistem yang sedang berjalan

Setelah menganalisis prosedur jalannya sistem yang ada di Resto Homade Pekalongan, dapat disimpulkan bahwa segala bentuk transaksi penjualan dan pembukuan masih dilakukan secara manual sehingga proses penjualan dan pembukuan berjalan tidak efektif.

Proses rekapitulasi yang masih manual melalui platform sosial media *WhatsApp*, sehingga *admin* harus merekap ulang pesanan yang masuk pada grup karyawan dan *owner*. Lalu penulisan transaksi-transaksi masih manual di buku besar untuk selanjutnya dibuat laporan keuangan yang mana menyita banyak waktu dan memiliki risiko kekeliruan yang lebih besar. Selain itu pada proses pencatatan data klien hanya dicatat melalui catatan *admin*, hal ini menyebabkan data yang dicatat bisa hilang kapan saja.

2.2 Perancangan sistem yang diusulkan

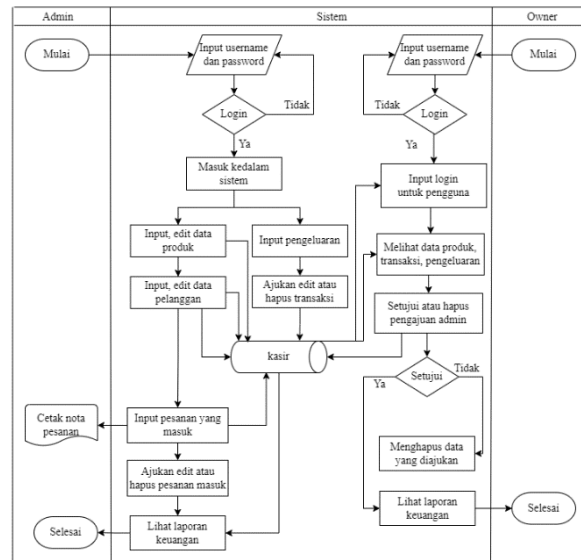
Analisis sistem yang diusulkan dilakukan untuk memberikan gambaran aliran data pada program sistem informasi yang akan dibangun. Sehingga memudahkan seseorang dalam pembuatan sistem agar sistem dapat dengan mudah dimengerti oleh orang yang menggunakan sistem [10].

Berdasarkan hasil observasi yang dilakukan oleh penulis pada tanggal 1 Maret 2023 mendapatkan hasil proses pemesanan produk, produk yang dijual, bagaimana proses rekapitulasi berlangsung, dan sistem pembuatan laporan keuangan yang berjalan, dari proses rekapitulasi sampai poses pembukuan semua masih menggunakan cara manual.

Pada metode wawancara yang dilakukan tanggal 1 Maret 2023 dengan narasumber Bu Luthfiati Hasina selaku pemilik homade dan Bu Ferawati selaku *admin* Homade Pekalongan mendapatkan data berupa harga produk, profil restoran, data pengeluaran, sistem yang berjalan dan menentukan desain aplikasi yang akan dibuat.

Pada gambar 2 sistem yang diusulkan, *owner* sebagai administrator melakukan login pada sistem dan meng-inputkan login pengguna untuk karyawan, sedangkan *admin* selaku *user* melakukan *login* pada sistem kemudian menambah data pelanggan dan produk (jenis, satuan, nama), jika menerima orderan pesanan maka *admin* akan menginput pesanan lalu mencetak nota pesanan untuk *customer*. *Admin* dapat

melanjutkan untuk meng-input transaksi pengeluaran harian (jenis dan total), *admin* juga diberikan hak untuk mengubah atau menghapus data yang telah *admin* input dengan persetujuan *owner*. Setelah masuk ke akhir periode dalam sebulan, laporan keuangan laba rugi bisa dilihat.

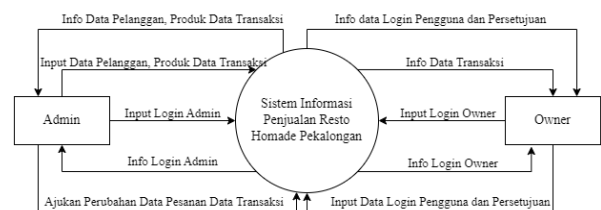


Gambar 2 Sistem yang diusulkan

2.3 Perancangan Aliran Data

2.3.1 Diagram Konteks

Pada gambar 3 di bawah memiliki satu proses yaitu Sistem Informasi Penjualan Resto Homade Pekalongan dan dua entitas yaitu *admin* dan *owner*. *Owner* selaku administrator dapat menginput data *login* untuk pengguna aplikasi, melihat data produk, pelanggan, transaksi masuk dan keluar serta laporan keuangan laba-rugi. Sedangkan *admin* selaku *user* dapat menginputkan data pelanggan, produk, transaksi keluar dan masuk serta dapat mengajukan perubahan data dalam transaksi masuk dan keluar, serta dapat pula melihat laporan keuangan laba rugi.

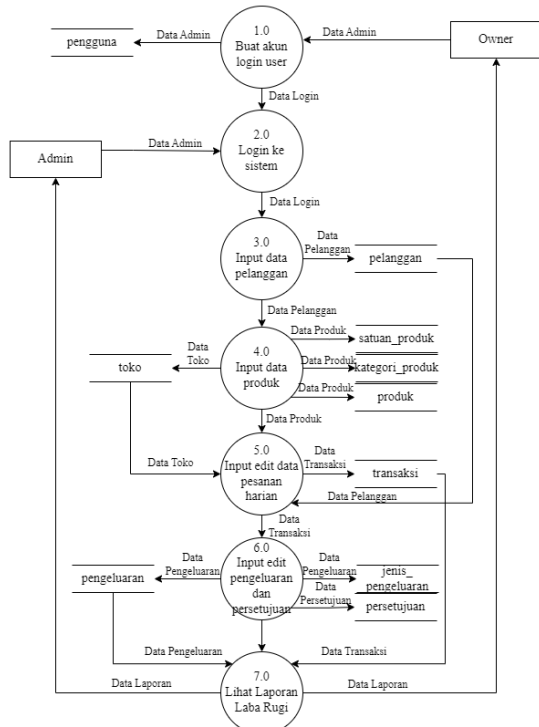


Gambar 3 Diagram Konteks

2.3.2 DFD Level 0

Pada gambar 4 memiliki tujuh proses (buat akun *login* pengguna, *login*, *input* data pelanggan, *input* data produk, *input* data pesanan, *input* data pengeluaran, *lihat* laporan), sepuluh *data store* (pengguna, satuan produk, kategori produk dan produk, transaksi, jenis pengeluaran, pengeluaran, dan persetujuan) dan dua entitas (*admin* dan *owner*).

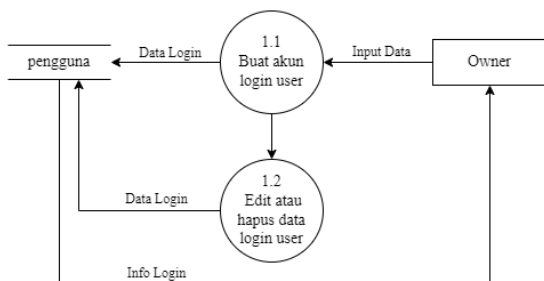
Pada gambar 6 diatas terdapat dua entitas yaitu *admin* dan *owner*, dua proses yaitu input data pelanggan dan edit atau hapus data pelanggan, serta satu data store yaitu pelanggan.



Gambar 4 DFD Level 0

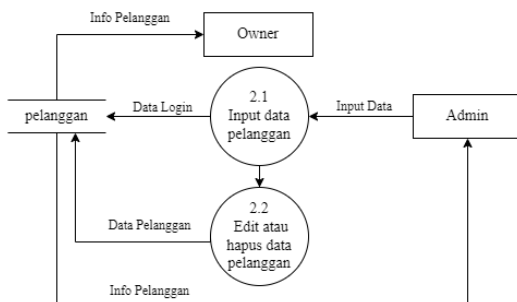
2.3.3 DFD Level 1 Proses 1

Pada gambar 5 yang ada di bawah ini, terdapat dua proses pada *Data Flow Diagram Level 1* proses 1 yaitu (*input data login untuk user* dan *edit/hapus data login user*), serta satu entitas (*owner*), dan satu *data store* yaitu data pengguna.



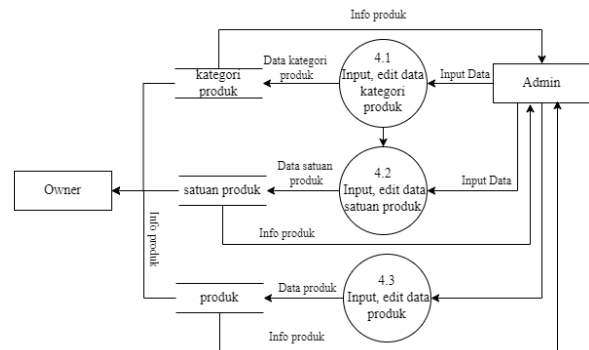
Gambar 5 DFD Level 1 Proses 1

2.3.4 DFD Level 1 Proses 3



Gambar 6 DFD Level 1 Proses 3

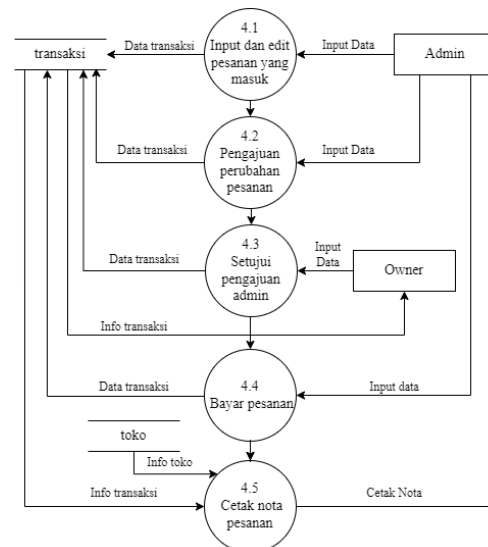
2.3.5 DFD Level 1 Proses 4



Gambar 7 DFD Level 1 Proses 4

Pada gambar 7 memiliki tiga proses (*input dan edit data kategori produk, input dan edit data satuan produk, input dan edit data produk*) serta dua entitas (*admin dan user*), serta tiga *data store* yaitu data kategori produk, satuan produk, dan data produk itu sendiri.

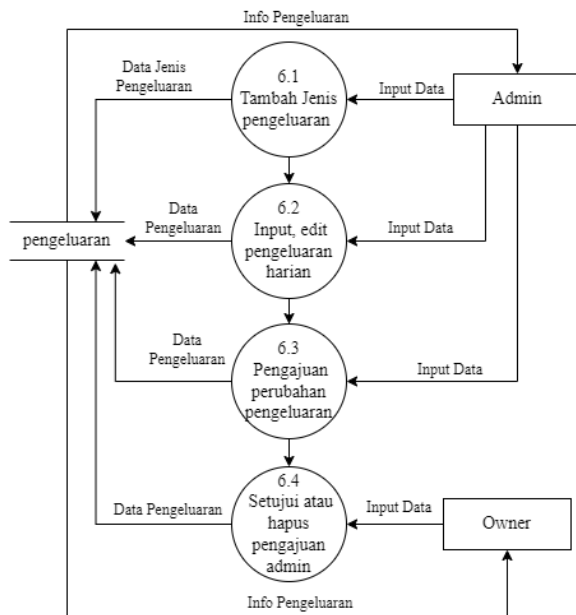
2.3.6 DFD Level 1 Proses 5



Gambar 8 DFD Level 1 Proses 5

Pada gambar 8 *DFD Level 1* Proseses 5, terdapat lima proses (*input dan edit pesanan yang masuk oleh admin, pengajuan perubahan pesanan oleh admin, persetujuan perubahan oleh owner, pembayaran oleh admin, dan cetak nota pesanan*), terdapat dua entitas yaitu *admin dan owner*, dan satu *data store* yaitu data transaksi. Nama pelanggan dalam pesanan bias diinput saat proses pembayaran.

2.3.7 DFD Level 1 Proses 6

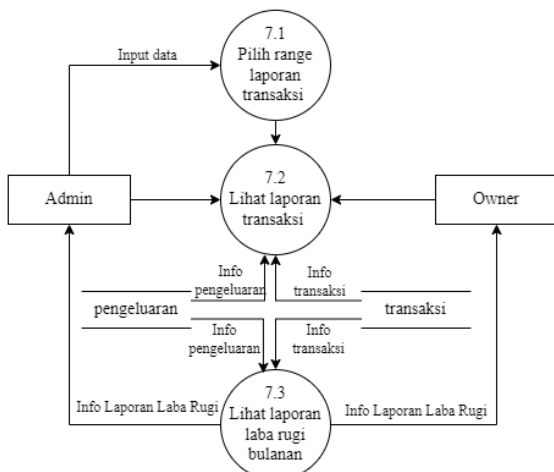


Gambar 9 DFD Level 1 Proses 6

Pada gambar 9 terdapat empat proses yaitu: tambah jenis pengeluaran, *input* atau edit pengeluaran, pengajuan perubahan pengeluaran dan setuju atau hapus pengajuan dari *admin*. Proses ini memiliki satu *data store* (pengeluaran), serta dua entitas yaitu *admin* dan *owner*.

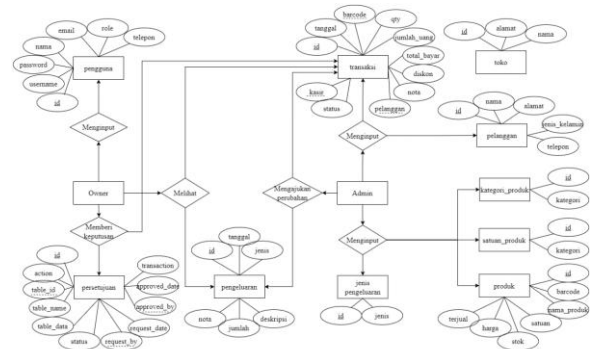
2.3.8 DFD Level 1 Proses 7

Pada gambar 2.10 dibawah ini terdapat tiga proses yaitu: pilih *range* waktu, lihat laporan transaksi, dan lihat laporan keuangan laba rugi. Terdapat dua *data store* (transaksi dan pengeluaran), serta dua entitas yaitu *admin* dan *owner*.



Gambar 10 DFD Level 1 Proses 7

2.3.9 Perancangan Entity Relationship Diagram

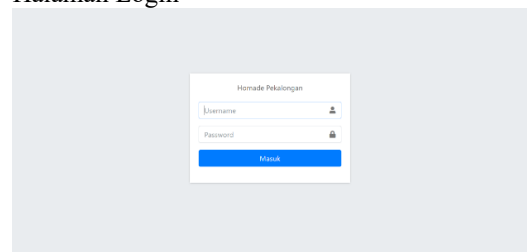


Gambar 11 Entity Relationship Diagram

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

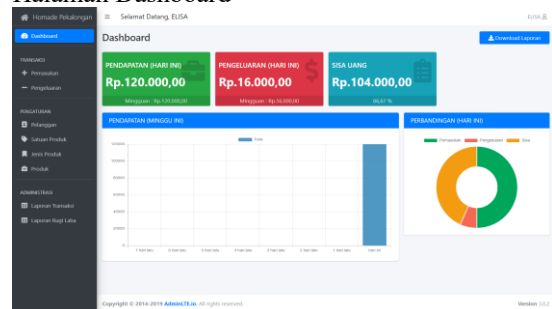
3.1 Tampilan Halaman Admin

a. Halaman Login



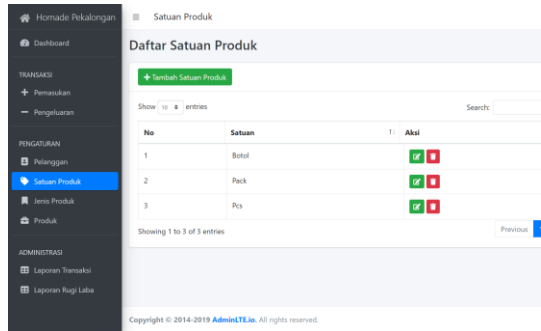
Gambar 12 Halaman Login Admin
 Halaman login digunakan untuk admin masuk ke halaman utama dari aplikasi

b. Halaman Dashboard



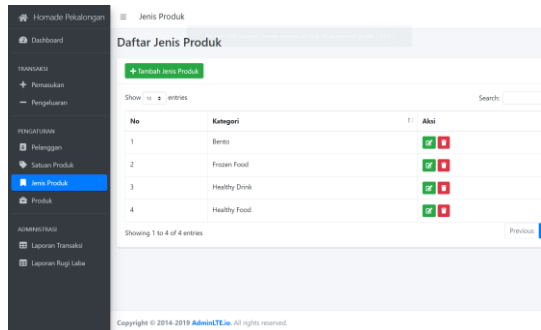
Gambar 13 Halaman Dashboard Admin
 Halaman Dashboard admin menunjukkan menu menu yang dapat diakses oleh admin

c. Halaman Satuan Produk



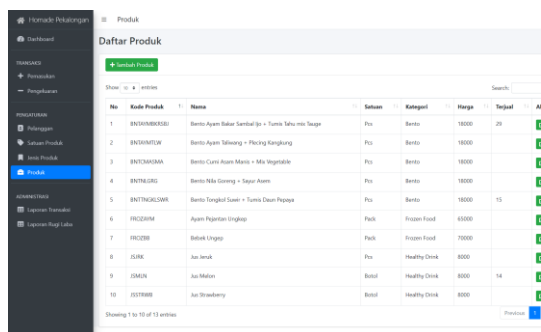
Gambar 14 Halaman Satuan Produk Admin
 Halaman satuan produk digunakan untuk membuat kategori untuk satuan produk

d. Halaman Jenis Produk



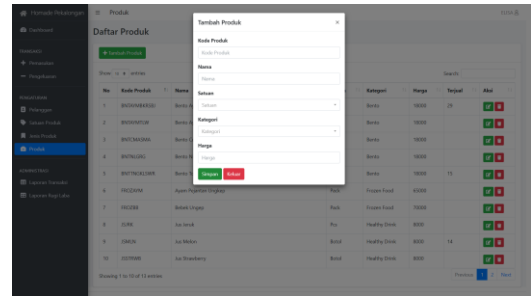
Gambar 15 Halaman Jenis Produk Admin
 Halaman Jenis Produk digunakan untuk membuat jenis produk pada aplikasi

e. Halaman Info Produk



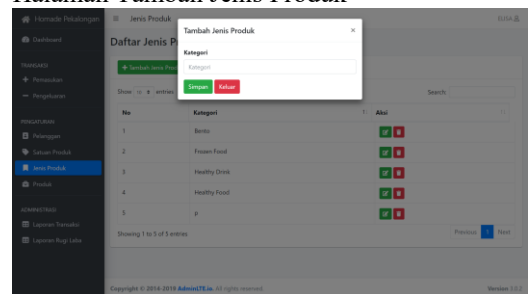
Gambar 16 Halaman Info Produk Admin
 Halaman info produk menunjukkan kondisi saat ini kondisi dari produk

f. Halaman Tambah Produk



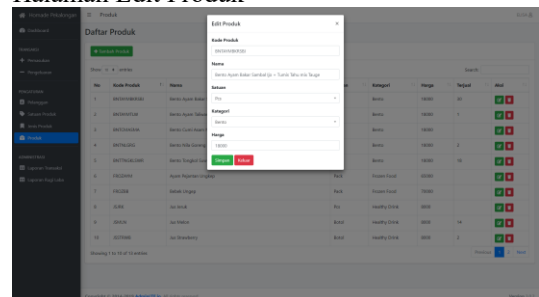
Gambar 17 Halaman Tambah Produk Admin
 Halaman tambah produk digunakan untuk menambahkan produk

g. Halaman Tambah Jenis Produk



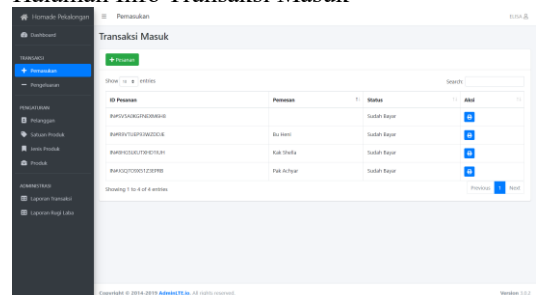
Gambar 18 Halaman Tambah Jenis Produk Admin
 Halaman ini digunakan untuk menambahkan jenis produk pada aplikasi

h. Halaman Edit Produk



Gambar 19 Halaman Edit Produk Admin
 Halaman edit produk digunakan untuk edit produk

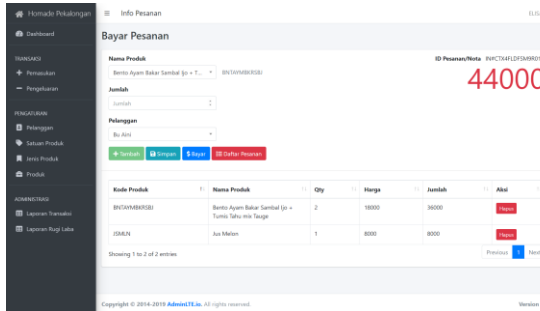
i. Halaman Info Transaksi Masuk



Gambar 20 Halaman Info Transaksi Masuk Admin

Halaman info transaksi menampilkan informasi tentang transaksi yang telah dilakukan

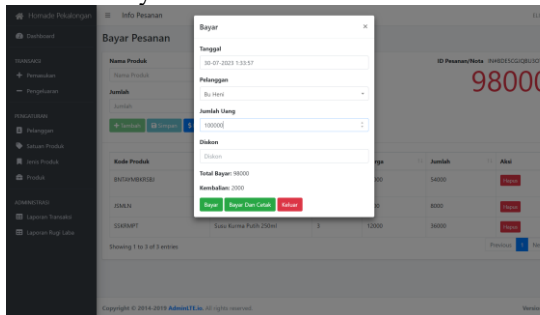
j. Halaman Tambah Pesanan



Gambar 21 Halaman Tambah Pesanan Admin

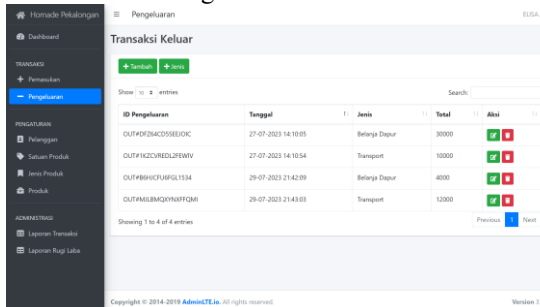
Halaman ini digunakan untuk menambahkan pesanan pada aplikasi

k. Halaman Bayar Pesanan



Gambar 22 Halaman Bayar Pesanan Admin
Halaman ini digunakan untuk mevalidasi pembayaran pesanan

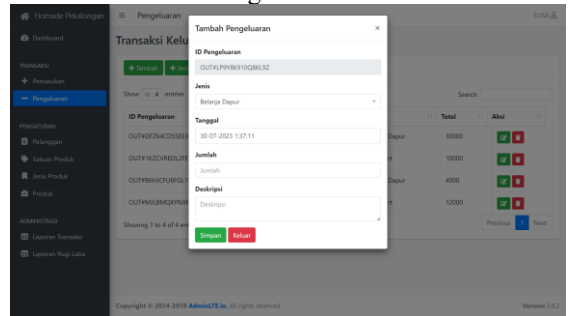
l. Halaman Info Pengeluaran



Gambar 23 Halaman Info Pengeluaran Admin

Halaman ini akan menampilkan informasi pengeluaran yang telah dilakukan

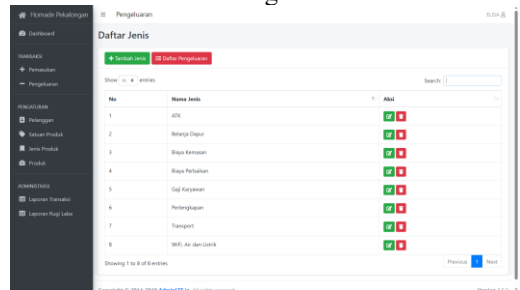
m. Halaman Tambah Pengeluaran



Gambar 24 Halaman Tambah Pengeluaran Admin

Halaman ini digunakan untuk menambahkan pengeluaran

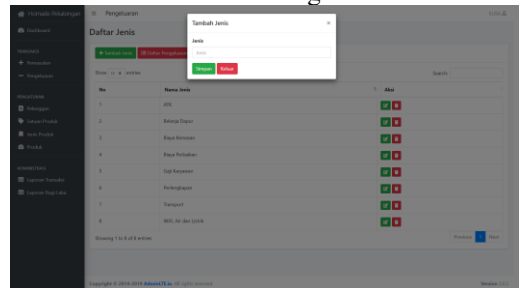
n. Halaman Info Jenis Pengeluaran



Gambar 25 Halaman Info Jenis Pengeluaran Admin

Halaman ini untuk jenis-jenis pengeluaran

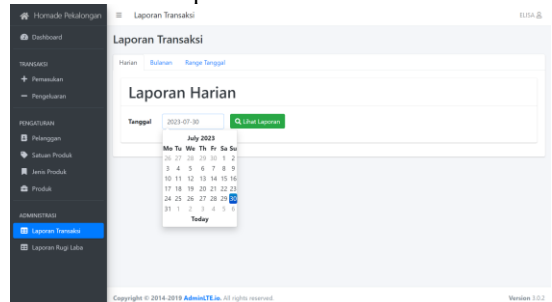
o. Halaman Tambah Jenis Pengeluaran



Gambar 26 Halaman Tambah Jenis Pengeluaran Admin

Halaman ini untuk menambahkan jenis pengeluaran

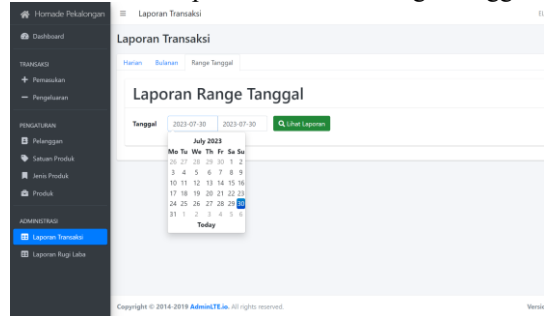
p. Halaman Info Laporan Transaksi Harian



Gambar 27 Halaman Info Laporan Transaksi Harian Admin

Halaman ini menunjukkan informasi harian pengeluaran admin

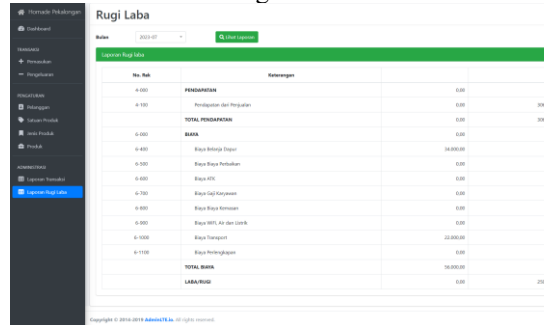
q. Halaman Info Laporan Transaksi Range Tanggal



Gambar 28 Halaman Info Laporan Transaksi Range Tanggal Admin

Halaman ini digunakan untuk informasi laporan transaksi per tanggal

r. Halaman Info Laba Rugi



Gambar 29 Halaman Info Laba Rugi Admin

Halaman ini menampilkan informasi laba dan rugi dari transaksi

3.2 Tampilan Halaman Owner

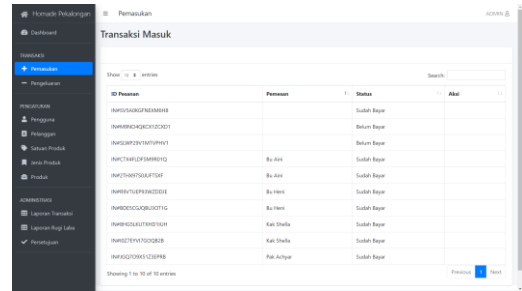
a. Halaman Dashboard owner



Gambar 30 Halaman Dashboard Owner

Halaman ini menampilkan menu untuk owner

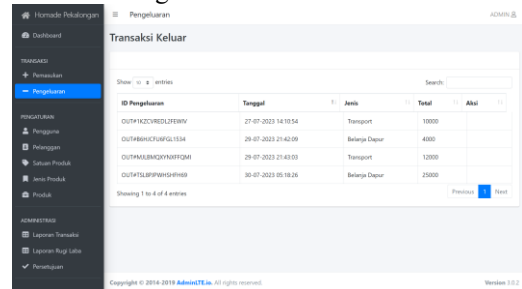
b. Halaman Pemasukan



Gambar 31 Halaman Pemasukan Owner

Halaman ini menunjukkan laporan pemasukan dari transaksi

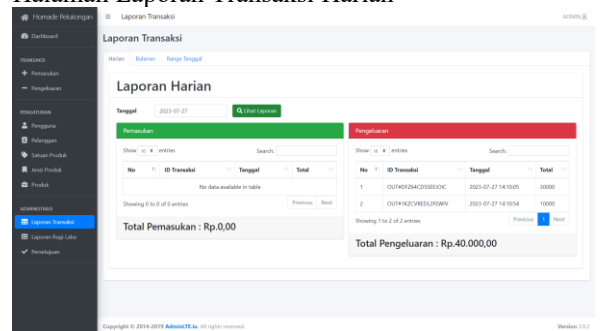
c. Halaman Pengeluaran



Gambar 32 Halaman Pengeluaran Owner

Halaman ini menampilkan laporan pengeluaran yang telah dilakukan

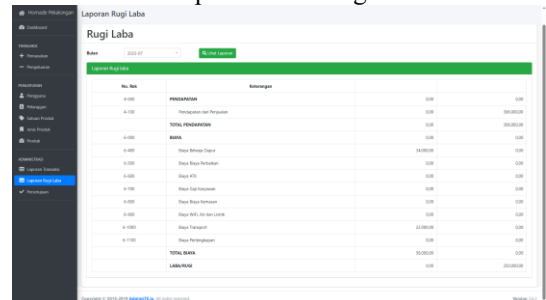
d. Halaman Laporan Transaksi Harian



Gambar 33 Halaman Laporan Transaksi Harian Owner

Halaman ini menunjukkan laporan transaksi harian dari transaksi

e. Halaman Info Laporan Laba Rugi



Gambar 34 Halaman Info Laporan Laba Rugi Owner

Halaman ini menunjukkan informasi dari laporan laba dan rugi dari transaksi yang telah dilakukan.

4. KESIMPULAN

4.1 Kesimpulan

Sistem Informasi Penjualan Homade Pekalongan berbasis *Website* ini telah berhasil dibuat dengan *CodeIgniter 3* sebagai *framework*-nya dengan kelebihan CI memiliki performa yang sangat cepat dibandingkan PHP yang lain, memiliki dokumentasi bagus, mudah diintegrasikan, *PHP* sebagai *back-end*, dan *MySQL* sebagai *database*.

Aplikasi yang telah dibuat berisi menu untuk menampilkan informasi produk, pengguna aplikasi (*multi-level login*), pendapatan, pengeluaran, sisa uang, grafik pendapatan perminggu, perbandingan pendapatan dan pengeluaran harian, cetak nota penjualan, laporan transaksi dan laporan laba rugi bulanan.

Aplikasi ini telah dilengkapi fitur pengajuan dan persetujuan untuk perubahan transaksi jika terdapat kekeliruan saat admin memasukkan data.

4.2 Saran

Penulis mengharapkan pada pengembangan aplikasi berikutnya agar terdapat opsi metode pembayaran lain selain *COD (Cash On Delivery)* sehingga uang yang masuk lebih terorganisir lagi antara uang *digital* dan *cash*.

Belum adanya fitur *live chat* untuk berkomunikasi antara *user* dan *admin* dalam aplikasi.

REFERENSI

- [1] H. T. B. J. Artanto, F. A., Kusumawardani, H. H., Sukani, A., & Pangestu, "Analisis Kualitas Website Prodi Informatika Universitas Muhammadiyah Pekajangan Pekalongan dengan Metode Webqual 4.0," *Remix*, vol. 6, no. April, hal. 216–224, 2022, [Daring]. Tersedia pada: <http://doi.org/10.33395/remik.v6i2.11493>.
- [2] I. Ramadhani, H. Handayani Kusumawardhani, dan F. Adi Artanto, "Sistem Presensi Karyawan Homade Pekalongan menggunakan QR Code berbasis Android," *J. Surya Inform.*, vol. 13, no. 2, hal. 24–33, 2023, doi: 10.48144/suryainformatika.v13i2.1659.
- [3] A. Selay *et al.*, "SISTEM INFORMASI PENJUALAN," *J. Unida*, vol. 2, no. 1, hal. 232–237, 2023.
- [4] F. Imam *et al.*, "Sistem Informasi Penjualan," *J. Univbatam*, vol. 13, no. Desember, 3, hal. 2087–7269, 2023.
- [5] K. J. Atmaja, N. Putu, S. Widiani, dan S. T. Informatika, "Sistem informasi penjualan pada salad yoo," *J. Krisnadana*, vol. 1, no. 2, hal. 45–53, 2022.
- [6] S. P. Jati dan A. Fatkhudin, "APLIKASI PENGHITUNG LABA PADA TIRTA ALAM MENGGUNAKAN ANDROID MOBILE," *J. Surya Inform.*, vol. 3, no. 1, hal. 1–4, 2016.
- [7] A. Fatkhudin, "SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN PADA TOKO ELEKTRONIK LUBADA JAYA KAJEN DENGAN MENGGUNAKAN JAVA," *J. Digit*, vol. 6, no. 1, hal. 23–36, 2016.
- [8] A. Khambali dan T. Satrio, "BERBASIS ANDROID DI TOKO WAHYU TANI," *J. Surya Inform.*, vol. 9, no. 1, hal. 22–31, 2020.
- [9] M. K. A. Bayu Jati, A. Khambali, H. Handayani, dan I. Kurniawan, "Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada Koperasi Simpan Pinjam Sedulur Tani Makmur Berbasis Web," *IC-Tech*, vol. 19, no. 1, hal. 18–24, 2024, doi: 10.47775/icttech.v19i1.287.
- [10] H. Handayani, F. A. Artanto, dan S. Juliantono, "RANCANG BANGUN SISTEM WEBSITE SMP NEGERI 2 KESESI," *IC-Tech*, vol. XVII, no. 2, hal. 52–57, 2022.