

SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG BERBASIS WEB DI UD JAYA BERSAMA KECAMATAN BANDAR

Harry Soepandi¹⁾, Imron Masani²⁾,

harrysupandi@gmail.com¹⁾, imronmasani@gmail.com²⁾

Program Studi Teknik Informatika¹²⁾

Universitas Selamat Sri Batang¹²⁾

Abstrak

UD. Jaya Bersama, adalah bengkel mobil dan toko suku cadang mobil paling lengkap dan paling murah di kota Bandar, oleh sebab itu UD Jaya Bersama menjadi rujukan utama bagi pemilik mobil untuk merawat mobil kesayangannya, ataupun hanya sekedar membeli suku cadang. Proses pendataan barang masuk dan barang keluar masih dilakukan dengan cara mencatat dengan manual. Sehingga sering terjadi kesalahan penulisan dan menyebabkan keterlambatan stok barang dan mengakibatkan omset penjualan menurun. Dengan penelitian ini penulis berharap dapat membantu UD. Jaya Bersama dalam menangani proses persediaan stok barang, pendataan barang masuk dan keluar, sehingga sistem yang akan dibangun diharapkan akan mempermudah pengelolaan stok barang di UD. Jaya Bersama Kec. Bandar.

Metode pengembangan sistem pada aplikasi ini menggunakan metode *waterfall* yang terdiri dari lima tahapan. Adapun tahapan tersebut yaitu *requirement analysis*, *system and software design*, *implementation and unit testing*, *integration and system testing* dan *operation and maintenance*. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman React JS.

Sistem informasi persediaan barang di UD Jaya Bersama ini dapat mempermudah proses pencatatan data barang masuk dan keluar sehingga mudah pula untuk memperoleh informasi stok persediaan barang. Program juga dilengkapi dengan fasilitas pembuatan laporan, sehingga proses pelaporan dapat dilakukan dengan cepat, tepat dan efisien.

Kata Kunci : Persediaan Barang, Inventory, Pengelolaan Barang

Latar Belakang

Seiring berkembangnya kemajuan teknologi informasi dan komunikasi, persaingan bisnis menjadi semakin ketat. Jumlah perusahaan semakin banyak dan terus melakukan usaha dan strategi dalam mempertahankan bisnisnya. Kesuksesan perusahaan dalam mempertahankan bisnisnya tidak terlepas dari peran perusahaan tersebut dalam mengelola persediaan barang sehingga dapat memenuhi permintaan dari pelanggan dengan optimal. Persediaan barang di dalam suatu usaha menjadi hal yang penting, karena dari sistem persediaan barang yang baik perusahaan bisa mengelola stok barang di gudang dengan tepat dan dapat memenuhi

kebutuhan konsumen dan bermuara pada pendapatan perusahaan yang optimal.

UD. Jaya Bersama, adalah bengkel mobil dan toko suku cadang mobil paling lengkap dan paling murah di kota Bandar, oleh sebab itu UD. Jaya Bersama menjadi rujukan utama bagi pemilik mobil untuk merawat mobil kesayangannya, ataupun hanya sekedar membeli suku cadang. UD. Jaya Bersama juga terkenal menjual barang murah dan berkualitas.

UD. Jaya bersama memperoleh barang dari berbagai *supplier* (pemasok) besar di Jawa Tengah, seperti PT. Bumen Reja Abadi Magelang, PT. Sun Star Motor Wonosobo, CV. Maju Jaya Semarang, dan masih banyak lagi.

Setiap barang yang datang dari *supplier* akan dicek oleh kepala gudang kemudian dicatat secara manual oleh bagian administrasi. Barang yang tersimpan di gudang kemudian digunakan untuk mencukupi kebutuhan bengkel dan dijual kepada konsumen dari luar bengkel. Namun dalam beberapa tahun terakhir sering terjadi kekosongan stok barang dan kesulitan dalam pencarian barang dikarenakan pengelolaan persediaan barang yang kurang baik, sehingga mengakibatkan menurunnya omset penjualan.

Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang ada maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana menangani proses dalam pendataan barang masuk dan barang keluar?
2. Bagaimana membangun sistem persediaan barang yang dapat memberikan informasi dengan cepat, tepat dan akurat?

Batasan Masalah

1. Sistem ini dibangun dan dirancang meliputi proses pemesanan, barang masuk, dan barang keluar.
2. Sistem ini dibangun berbasis online sehingga perusahaan lebih mudah dalam mengecek persediaan dan pemesanan barang.
3. Sistem ini menghasilkan laporan data persediaan barang yang menampilkan informasi barang masuk, barang keluar, dan jumlah stok barang.

Tujuan Penelitian

3. perusahaan dengan optimal.
4. Menunjang kinerja perusahaan untuk pengembangan sistem yang terkomputerisasi yang dapat digunakan oleh perusahaan.
5. Menyediakan informasi yang cepat, tepat dan akurat mengenai data maupun laporan yang dibutuhkan perusahaan sehingga

Berdasarkan uraian latar belakang tersebut, maka akan dilakukan penelitian tentang “*Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web di UD. Jaya Bersama Bandar*” yang dapat memudahkan dalam menangani proses persediaan stok barang, pendataan barang masuk dan keluar, dan pemesanan barang, sehingga sistem yang akan dibangun diharapkan akan mempermudah pengelolaan stok barang di UD. Jaya Bersama Bandar.

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Untuk merancang sistem Persediaan barang yang sesuai dengan permasalahan yang ada di UD. Jaya Bersama Bandar agar mempermudah perusahaan dalam mengelola barang yang masuk dan keluar.
2. Membuat sistem yang dapat melakukan pengontrolan stok barang di gudang sehingga dapat memberitahukan tentang jumlah stok barang yang ada di gudang, menyajikan pemrosesan data tentang barang yang masuk dan keluar dengan cepat, tepat dan akurat.
3. Membangun Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web di UD. Jaya Bersama Bandar.

Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian ini bagi UD Jaya Bersama yaitu:

1. Membantu pihak UD. Jaya Bersama dalam proses pengolahan data barang yang masuk dan keluar.
2. Menghindari keterlambatan barang, barang hilang, sehingga berujung pada jalannya perusahaan bisa mengambil keputusan dengan tepat.

Tinjauan Pustaka

Ada beberapa jurnal yang berhubungan dengan penelitian ini, diantaranya Jurnal yang berjudul “*Sistem Informasi Persediaan Stok Barang Pada Toko Kelontong Berbasis Web*”

(Sriwinarti, Murapi, and Fathona 2021) menyatakan bahwa dengan menggunakan basis web dan dibangun dengan sistem *waterfall* stok barang dapat diakses kapanpun dan dimanapun, sehingga dapat membantu perusahaan dalam memantau stok secara *real time*.

Jurnal yang berjudul “*Perancangan Sistem Informasi Stok Barang pada CV Delta Vision Mandiri*” (Fadilah 2021) metodologi penelitian yang digunakan dalam perancangan sistem informasi stok barang pada CV Delta Vision Mandiri ini adalah metode *research and development* dan metode kepustakaan. Dengan penelitian ini diharapkan pihak perusahaan dapat dipermudah dalam melaksanakan proses persediaan barang dengan mengimplementasikan aplikasi yang telah dirancang dan dibangun dengan tersistem dan terstruktur, sehingga tingkat kerusakan dalam proses pelaksanaan persediaan barang dapat teratasi.

Jurnal yang berjudul “*Aplikasi Monitoring Stok Barang Berbasis Web Pada PT. Intermetal Indo Mekanika*” (Bagus Setiawan et al. 2021) menulis bahwa aplikasi monitoring stok barang masuk dan barang keluar yang telah dibuat dapat membantu bagian gudang dan *sales* memantau persediaan stok barang dan kinerja penjualan perusahaan. Metode analisis perancangan yang digunakan adalah analisis *PIECES*. Metode perancangan yang digunakan adalah konsep perancangan dengan menggunakan diagram UML.

Adapun jurnal yang berjudul “*Sistem Informasi Persediaan Stok Barang Berbasis Web Pada Toko Putra Gresik*” (Rakhmah and Devi 2021) menyatakan bahwa dari penelitian ini terciptalah sebuah sistem informasi stok barang berbasis *website* yang dapat bekerja dengan baik, sehingga dapat membantu pengguna mendaftarkan barang yang masuk maupun keluar. Metode pengembangan sistem yang digunakan yaitu metode *waterfall*. Adapun tahapan tersebut yaitu analisa

kebutuhan, perancangan, implementasi, dan testing.

Jurnal yang berjudul “*Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Stok Persediaan Barang Berbasis Web Pada Toko The Don's House*” (Astika and Arahman 2019) penulis merancang sebuah rancang bangun aplikasi sistem informasi stok persediaan barang berbasis web dengan menggunakan perangkat lunak *Macromedia Dreamweaver*, *DataBase MySQL*, Alat pengembangan sistem yang digunakan adalah *Unified Modeling Language (UML)*, Menggunakan *use case diagram*, *diagram activity*, *sequence diagram* dan *class diagram*, Metode pengembangan sistem yang digunakan *extreme programming*, yang memiliki keunggulan pengembangan sistem yang lebih cepat dan proses pengembangan responsive terhadap kebutuhan pelanggan. Dengan harapan dapat mempermudah kinerja karyawan toko sehingga menjadi cepat dan akurat.

Dari jurnal-jurnal tersebut membuat sistem informasi persediaan barang dalam sebuah perusahaan memang sangat dibutuhkan, karena dapat membantu perusahaan dalam mengelola barang masuk, keluar, dan pencatatan stok yang akurat. Dengan pengelolaan persediaan barang yang cepat dan tepat dapat membantu perusahaan dalam menentukan strategi yang tepat untuk kemajuan perusahaan.

Keadaan ini sama dengan yang dialami UD Jaya Bersama Bandar yang masih melakukan pengelolaan persediaan barang secara manual sehingga sering terjadi keterlambatan stok barang yang mengakibatkan menurunnya omset penjualan. Hal ini yang kemudian dipilih penulis untuk dilakukan penelitian tentang Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web di UD. Jaya Bersama Bandar dengan muara peningkatan omset perusahaan tersebut.

Landasan Teori

1. Sistem Informasi

Menurut Laudon dan Jane P. Laudon (2014) sistem informasi dapat didefinisikan sebagai serangkaian komponen yang saling berhubungan yang mengumpulkan (atau mendapatkan), memproses, menyimpan, dan mendistribusikan informasi yang mendukung pengambilan keputusan dan pengawasan di dalam sebuah organisasi.

2. Persediaan Barang (*Inventory*)

Menurut Siagian (2005) persediaan merupakan bahan atau barang yang disimpan untuk tujuan tertentu, antara lain untuk proses produksi, jika berupa bahan mentah maka akan diproses lebih lanjut, jika berupa komponen (*spare part*) maka akan dijual kembali menjadi barang dagangan.

3. Web

Menurut Sibero (2013) *web* adalah suatu sistem yang berkaitan dengan dokumen digunakan sebagai media untuk menampilkan teks, gambar, multimedia, dan lainnya pada jaringan internet.

4. HTML (*Hypertext Markup Language*)

HTML adalah sebuah bahasa markah yang digunakan untuk membuat sebuah halaman *web*, menampilkan berbagai informasi di dalam sebuah penjelajah *web* internet dan pemformatan *hiperteks* sederhana yang ditulis dalam berkas format ASCII agar dapat menghasilkan tampilan wujud yang terintegrasi (Faizal, Edi dan Irnawati, 2015:1), sedangkan menurut Ardhana (2014:15) HTML adalah bahasa markup untuk menstrukturkan dan menampilkan isi dari *World Wide Web*, sebuah teknologi inti dari internet.

5. JavaScript

Menurut (Madcoms 2016) menyimpulkan bahwa: *JavaScript* adalah bahasa (pemrograman) yang hebat, meskipun cenderung sulit untuk dipahami, akan

tetapi kemampuan inti yang dimiliki oleh *JavaScript* akan sangat menarik untuk didalami. *JavaScript* dapat digunakan untuk banyak tujuan, misalnya untuk membuat efek *rollover* baik digambar maupun teks, dan yang penting juga adalah untuk membuat AJAX.

6. React JS

React JS adalah library *JavaScript* yang biasa digunakan saat membangun UI suatu *website* atau aplikasi web. Jadi, *React JS* bisa dianggap seperti perpustakaan yang berisi berbagai kode *JavaScript* yang sudah tertulis (*pre-written*). Anda tinggal mengambil kode yang ingin Anda gunakan. Sehingga, ini membuat proses coding menjadi lebih efisien. (Nasution and Iswari 2021)

7. MongoDB

MongoDB adalah basis data NoSQL yang bersifat *document based*. *MongoDB* bersifat *document based* artinya *MongoDB* tidak memiliki tabel, kolom ataupun baris. *MongoDB* hanya memiliki koleksi dan dokumen. Data yang disimpan dalam basis data *MongoDB* berupa file JSON yang disebut dengan istilah BSON (Binary JSON) (Renaldi et al. 2020).

8. UD. Jaya Bersama Bandar

UD. Jaya Bersama, adalah bengkel mobil dan toko suku cadang mobil paling lengkap dan paling murah di kota Bandar. Bengkel ini didirikan pada pertengahan bulan maret tahun 2010 oleh Bapak H. Nur Khamid. Hal ini dilatarbelakangi sulitnya mendapatkan bengkel mobil di daerah Bandar pada waktu itu, jika membutuhkan jasa bengkel mobil atau sekedar membeli *spare part* bapak Nur Khamid harus pergi ke kota dengan jarak yang cukup jauh.

UD. Jaya bersama memperoleh barang dari berbagai *supplier* (pemasok) besar di Jawa Tengah, seperti PT. Bumen Reja Abadi Magelang, PT. Sun Star Motor Wonosobo, CV. Maju Jaya Semarang, dan masih banyak lagi.

Tahapan Persiapan Penelitian

Tahapan ini merupakan langkah awal yang dilakukan untuk merencanakan penelitian. Tahapan ini dilakukan untuk mengetahui masalah yang terdapat pada objek penelitian dan juga solusi yang bisa diambil. Langkah yang dilakukan peneliti pada tahapan ini adalah:

Perumusan Masalah

Pada tahap ini dilakukan identifikasi tentang masalah yang berkaitan pengelolaan stok barang pada UD. Jaya Bersama Bandar. Mulai dari barang datang, barang keluar dan pengelolaan stok. Kemudian dianalisa dari berbagai sudut pandang berdasarkan literatur dan informasi yang telah diperoleh. Serta sistem apa yang akan mempermudah pengelolaan hal tersebut.

- a. Penentuan Judul
Berdasarkan masalah yang diteliti penulis menentukan judul penelitian yaitu Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web di UD. Jaya Bersama Bandar.
- b. Penentuan Tujuan
Penentuan tujuan dilakukan untuk menguatkan dan memperjelas sasaran penelitian ini yaitu memudahkan pengelolaan persediaan barang yang cepat, tepat dan akurat sehingga bermuara pada peningkatan pendapatan perusahaan secara optimal.
- c. Studi Pustaka
Langkah selanjutnya yang dilakukan yaitu melakukan studi pustaka. Studi pustaka dilakukan guna mendukung penelitian yang dilakukan selain mencari teori-teori yang bisa digunakan untuk menyelesaikan permasalahan yang diteliti, serta mendapatkan referensi dan dasar-dasar

yang kuat untuk merancang aplikasi yang akan dibuat.

Metode Pengumpulan Data

1. Observasi
Menurut Nasution dalam Sugiyono (2010:226) "Observasi adalah dasar semua ilmu pengetahuan". Para ilmuwan hanya dapat bekerja berdasarkan data, yaitu fakta mengenai dunia kenyataan yang diperoleh melalui observasi. Dalam penelitian ini penulis melakukan observasi secara lengkap pada UD. Jaya Bersama, dimana dalam pengumpulan data penulis sudah terlibat sepenuhnya.
2. Wawancara
Menurut Esterberg dalam Sugiyono (2010:231) "Wawancara adalah merupakan pertemuan dua orang untuk bertukar informasi dan ide melalui tanya jawab, sehingga dapat dikonstruksikan makna dalam suatu topik tertentu".

Analisis sistem berjalan

Berdasarkan informasi dan data yang diperoleh dari observasi dan wawancara yang dilakukan di UD. Jaya Bersama Bandar belum ada aplikasi apapun yang dipakai terkait dengan pengelolaan persediaan barang, jadi semua kegiatan masih manual.

Analisis sistem yang dapat diterapkan

Berdasarkan analisis diatas, pencatatan secara komputerisasi dengan menggunakan sistem informasi berbasis *web* dapat diterapkan untuk membantu mempercepat proses pengelolaan persediaan barang di UD. Jaya Bersama Bandar.

Solusi yang dipilih

Berdasarkan analisis sistem yang dilakukan solusi terbaik yang dipilih adalah akan dibuat suatu sistem informasi berbasis web untuk mengelola persediaan barang di UD. Jaya Bersama Bandar. Diharapkan aplikasi ini tidak hanya bisa meningkatkan efisiensi kerja namun bisa mengoptimalkan penjualan.

Metode Pengembangan Sistem

Metode yang digunakan dalam pembuatan penelitian ini adalah dengan menggunakan metode *Sekuensial Linier* Sering juga disebut dengan siklus kehidupan klasik atau “*waterfall*” yang merupakan metode yang sistematis dimulai dari analisis, desain, coding dan pengujian (Pressman, 2001: 28)

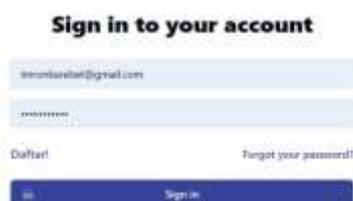
Metode ini dipilih karena sangat membantu untuk mendapatkan informasi secara rinci mengenai sistem yang akan dibuat. Disamping sifat metode ini yang natural metode ini juga dilakukan dengan pendekatan yang sistematis, mulai dari tahap kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap analisis, *desain*, *coding*, *testing/verification*, dan *maintenance* sehingga sangat memudahkan bagi penulis.

Pembuatan Aplikasi

Setelah fungsi dan cara kerja telah selesai dirancang tahapan selanjutnya adalah membuat aplikasi. Dalam aplikasi selain fungsi yang berjalan baik, tampilan antar muka juga menjadi kebutuhan yang tidak bisa di sepelekan. Desain tampilan harus dirancang sedemikian rupa agar pengguna merasa nyaman dengan sistem tersebut.

Tampilan antar muka yang nyaman membantu mengurangi kesalahan yang dilakukan oleh pengguna serta mengurangi keengganan untuk beraktivitas. Ketika tampilan tidak nyaman bisa berpengaruh terhadap mindset pengguna tentang aplikasi, terkadang perasaan bahwa aplikasi tersebut sulit juga tercermin dari sekedar melihat tampilan antar muka.

1. Halaman Login



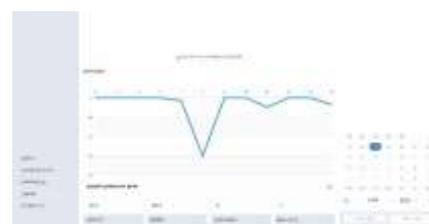
Gambar 1. Halaman Login

Halaman *Login* ini akan muncul pertama kali ketika aplikasi diakses, halaman ini berfungsi sebagai pengendali keamanan dan otorisasi pada aplikasi ini. Pengguna diminta untuk memasukkan username dan password untuk menentukan hak akses pada aplikasi, secara otomatis sistem akan mengenali sebagai Admin Super, Admin atau User / warga. Jika pengguna melakukan kesalahan dalam melakukan login, maka akan muncul pesan kesalahan dan pengguna tetap berada pada halaman tersebut dan muncul pesan error yang ditampilkan di atas *textbox* tersebut ketika melakukan kesalahan dalam proses login.



Gambar 2. Halaman Login

2. Halaman Dashboard

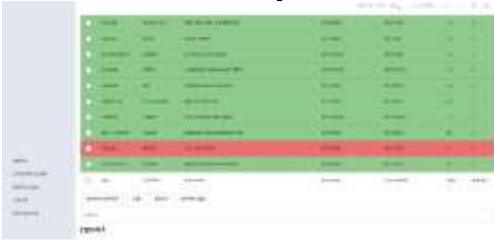


Gambar 3. Halaman Dashboard

Halaman *dashboard* adalah tampilan yang muncul ketika pengguna berhasil *login* sebagai Admin, halaman ini nantinya berisi laporan penjualan secara singkat, seperti pendapatan kotor, margin, jumlah transaksi, dan jumlah item yang terjual. Halaman *dashboard* juga menampilkan grafik penjualan pada waktu tertentu dan

item *best seller*.

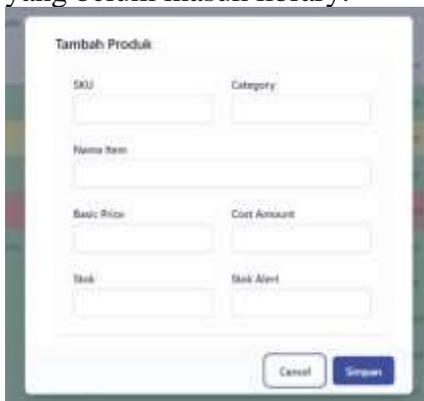
3. Halaman *Library*



Gambar 4. Halaman *Library*

Pada halaman *library* ditampilkan nama barang, jumlah stok, dan stok alert. Untuk barang dengan stok aman akan diberi warna hijau, barang dengan stok sama dengan stok alert akan diberi warna kuning yang artinya harus segera dilakukan order barang, dan barang dengan stok kurang dari stok alert akan diberi warna merah yang berarti stok akan segera habis.

Halaman *library* juga disediakan fasilitas pencarian untuk memudahkan pencarian barang. Dan disediakan fasilitas penambahan barang atau produk baru yang belum masuk *library*.



Gambar 5. Halaman *Tambah Produk*

4. Halaman *Purchase Order*



Gambar 6. Halaman *Purchase Order*

Pada halaman *Purchase order* admin dapat melakukan pemesanan barang dengan menentukan nama *supplier*, barang yang dipesan dan jumlahnya. Setelah tombol submit ditekan maka sistem akan melakukan *update* stok.

5. Halaman *Import CSV*



Gambar 7. Halaman *Kasir*

Pada halaman import CSV admin dapat menambahkan beberapa barang baru dengan jumlah banyak dengan sekali langkah, yaitu dengan import file csv yang dapat diketik terlebih dahulu melalui microsoft excel, sehingga dapat mempercepat pekerjaan.

6. Halaman *Kasir*

Aplikasi kasir terpisah dengan aplikasi admin, aplikasi admin menggunakan aplikasi berbasis web, namun aplikasi kasir menggunakan android. Dengan perangkat android maka tampilan kasir akan lebih bersih dan terkesan modern.



Gambar 8. Halaman *Kasir*

Pada halaman kasir terbagi menjadi dua bagian, bagian kiri berisi daftar barang yang sering dibeli oleh konsumen, apabila kita memilikinya maka item tersebut akan berpindah ke sisi kiri. Di sisi kiri terdapat daftar item yang dipilih dan jumlah yang bisa diedit. dilanjutkan dengan tombol total harga untuk membayar.



Gambar 9. Halaman Kasir

Kesimpulan

Pada bagian akhir penelitian ini setelah mempelajari, menganalisis dan membuat suatu sistem operasi persediaan barang berbasis web di UD Jaya Bersama Bandar, penulis akan memaparkan beberapa kesimpulan yang dapat diambil berdasarkan temuan hasil penelitian.

1. Pengelolaan persediaan barang dalam suatu perusahaan merupakan bagian yang sangat penting, karena dengan persediaan barang yang cepat dan akurat dapat membantu perusahaan untuk memperoleh pendapatan dengan optimal.
2. Sistem informasi persediaan barang di UD Jaya Bersama ini dapat mempermudah proses pencatatan data barang masuk dan keluar sehingga mudah pula untuk memperoleh informasi stok persediaan barang. Program juga dilengkapi dengan fasilitas pembuatan laporan, sehingga proses pelaporan dapat dilakukan dengan cepat, tepat dan efisien.

Saran

Saran yang dapat penulis sampaikan adalah bahwa Sistem Informasi Persediaan Barang ini masih memiliki banyak kekurangan dalam segi fitur, jadi bagi para peneliti berikutnya agar memberikan fitur yang lebih baik.

DAFTAR PUSTAKA

- Astika, Reni, and Sefri Arahman. 2019. "Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Stok Persediaan Barang Berbasis Web Pada Toko The Don's House." *Jurnal Cendikia XVII* (April).
- Bagus Setiawan, Awan, Weni Rachmawati, Arief Taufiq Arrahman, Nabilla

Natasyah, and Fadil Nur Syeha Fadil. 2021. "Aplikasi Monitoring Stok Barang Berbasis Web Pada PT. Intermetal Indo Mekanika." *ADI Bisnis Digital Interdisiplin Jurnal 2* (2).

<https://doi.org/10.34306/abdi.v2i2.254>.

Fadilah, Rizki. 2021. "Perancangan Sistem Informasi Stok Barang Pada CV Delta Vision Mandiri." *Jurnal Riset Dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI) 2* (02).

<https://doi.org/10.30998/jrami.v2i02.776>.

Madcoms. 2016. "Nanopartikel Dan Nanofluida Perpindahan Panas." *BATAN Press*.

Nasution, and Lizda Iswari. 2021. "Penerapan React JS Pada Pengembangan FrontEnd Aplikasi Startup Ubaform." *Automata 2* (2).

Rakhmah, Sika Nila, and Putri Aisyiyah Rakhma Devi. 2021. "Sistem Informasi Persediaan Stok Barang Berbasis Web Pada Toko Putra Gresik." *Riset, Ekonomi, Akuntansi Dan Perpajakan (Rekan) 2* (2).

Renaldi, Renaldi, Billy Cahyo Santoso, Youzy Natasya, Steven Willian, and Fladianand Alfando. 2020. "Tinjauan Pustaka Sistematis Terhadap Basis Data MongoDB." *Jurnal Inovasi Informatika 5* (2).

<https://doi.org/10.51170/jii.v5i2.79>.

Sriwinarti, Ni Ketut, Ikang Murapi, and Nur Fathona. 2021. "Sistem Informasi Persediaan Stok Barang Pada Toko Kelontong Berbasis Web." *Riset, Ekonomi, Akuntansi Dan Perpajakan (Rekan) 2* (2).

<https://doi.org/10.30812/rekan.v2i2.1405>