

SISTEM INFORMASI BIMBINGAN TUGAS AKHIR *ONLINE* PADA POLITEKNIK
MUHAMMADIYAH PEKALONGAN

Imam Rosyadi¹, Titis Aji Wicaksono², Rohndatul Mutaalimah³

Politeknik Muhammadiyah Pekalongan
Website : www.politeknikmuhpkl.ac.id

ABSTRAK

Berkembang pesatnya dunia komputer telah membawa dampak yang besar dalam dunia informasi dan telekomunikasi. Hal ini juga memicu pesatnya perkembangan teknologi informasi untuk dapat memberikan kemudahan dan fasilitas-fasilitas yang dapat mendukung manusia dalam upaya untuk menyelesaikan tugasnya. Sistem bimbingan tugas akhir yang ada sekarang pada umumnya bersifat manual, dimana mahasiswa berinteraksi dan bertatap muka langsung dengan dosen pembimbing dalam satu ruang dan waktu tertentu. Dalam prosesnya, mahasiswa dibimbing oleh dua orang dosen pembimbing yang ditunjuk oleh ketua program studi (kaprodi). Namun masalah yang sering muncul adalah mahasiswa dan dosen pembimbing tidak dapat bertemu dikarenakan tidak adanya kecocokan waktu antara kedua belah pihak maupun ketidaktahuan mahasiswa tentang jadwal dosen pembimbing. Selain itu, setiap proses bimbingan mahasiswa diwajibkan membawa *draft* tugas akhir dalam bentuk bahan cetak sekali pakai yang akhirnya menjadi limbah ketika penyusunan tugas akhir selesai.

Untuk mengatasi beberapa kelemahan maka dirancanglah suatu Sistem Informasi Bimbingan Tugas Akhir *Online* pada Politeknik Muhammadiyah Pekalongan. Sistem ini bertujuan untuk merancang dan membangun sebuah aplikasi bimbingan yang dapat memberikan kemudahan dalam proses bimbingan tugas akhir antara mahasiswa dan dosen pembimbing. Sistem ini berbasis *web*, dengan bahasa pemrograman yang digunakan adalah *PHP*, dan database menggunakan *MySQL*.

Kata Kunci : Bimbingan Tugas Akhir *Online*, *MySQL* dan *PHP*

ABSTRACT

The rapid growth of the computer world has a great impact in the world of information and telecommunications. It also triggers the rapid development of information technology in order to provide convenience and facilities that can support human in an effort to complete the task. The guidance system of the present thesis are generally manual, where students interact and face to face with the supervisor in a certain space and time. In the process, students are guided by two lecturers are appointed by the head of study program (Kaprodi). However, a problem that often arises is the students and lecturers can not be met due to a lack of compatibility between the two sides as well as ignorance about the schedule student supervisor. In addition, each student counseling process required to bring the draft thesis in the form

of disposable printed materials that eventually become waste when drafting the final project is completed.

To overcome some of the weaknesses then designed a Final Guidance Information System Online at Polytechnic Muhammadiyah Pekalongan. This system aims to design and build an application guidance that can provide ease in the guidance process of final project between students and lecturers. The web-based system, the programming language used is PHP and using MySQL database.

Keywords: *Guidance Final Online, MySQL and PHP*

1. Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Menurut Tata Sutabri (2012), Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi organisasi yang bersifat manajerial dalam kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan – laporan yang diperlukan.

Berdasarkan observasi yang dilakukan oleh penulis, proses bimbingan Tugas Akhir di Politeknik Muhammadiyah Pekalongan saat ini mahasiswa dibimbing oleh dua orang dosen pembimbing, mahasiswa yang ingin melakukan bimbingan Tugas Akhir harus membuat jadwal pertemuan terlebih dahulu dengan dosen pembimbing, kemudian mahasiswa datang ke kampus untuk menemui dosen pembimbing pada waktu yang sudah ditentukan dengan membawa dokumen yang ingin di konsultasikan. Setelah proses bimbingan Tugas Akhir selesai maka mahasiswa menyerahkan Buku Bimbingan Tugas Akhir kepada dosen pembimbing untuk ditandatangani.

Kendala yang dihadapi dalam proses bimbingan Tugas Akhir yaitu seringkali mahasiswa dan dosen

pembimbing tidak dapat bertemu dikarenakan tidak adanya kecocokan waktu antara kedua belah pihak maupun ketidaktahuan mahasiswa tentang jadwal dosen pembimbing. Selain itu mahasiswa atau dosen pembimbing berhalangan datang ke kampus untuk melakukan bimbingan Tugas Akhir, bimbingan juga harus dalam bentuk lembaran kertas sehingga pada saat revisi akan boros kertas.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut maka penulis mengusulkan sebuah aplikasi bimbingan Tugas Akhir *online*. Dengan aplikasi bimbingan Tugas Akhir *online* ini diharapkan dapat membantu mahasiswa dan dosen pembimbing dalam melakukan bimbingan Tugas Akhir.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas, maka permasalahan tersebut dapat diidentifikasi sebagai berikut :

- a. Tidak adanya kecocokan waktu antara mahasiswa dan dosen pembimbing untuk mengadakan pertemuan.
- b. Mahasiswa atau dosen pembimbing berhalangan datang ke kampus untuk melakukan bimbingan Tugas Akhir.

- c. Belum adanya sistem informasi bimbingan Tugas Akhir *online* yang dapat memudahkan mahasiswa dengan dosen pembimbing yang tidak dapat melakukan bimbingan secara tatap muka.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan yaitu Bagaimana merancang Sistem Informasi Bimbingan Tugas Akhir *Online* pada Politeknik Muhammadiyah Pekalongan?.

1.4 Batasan Masalah

Website ini dibangun dengan beberapa batasan masalah, agar penyusunan Tugas Akhir ini tidak keluar dari ruang lingkup pembahasan adalah sebagai berikut :

- a. Sistem ini hanya membantu jurusan DIII Manajemen Informatika di Politeknik Muhammadiyah Pekalongan.
- b. Dalam sistem ini hanya membahas tentang bimbingan Tugas Akhir.
- c. Admin tidak dapat memantau proses bimbingan *online* antara mahasiswa dan dosen pembimbing.
- d. Perancangan sistem ini menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL* sebagai *database*.

1.5 Tujuan

Terwujudnya Sistem Informasi Bimbingan Tugas Akhir *Online* pada Politeknik Muhammadiyah Pekalongan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL*.

1.6 Manfaat

Adapun manfaat dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1) Bagi Penulis

Sebagai sarana untuk mengembangkan ilmu pengetahuan penulis yang didapat di bangku kuliah yaitu mata kuliah pemrograman *Web*.

2) Bagi Mahasiswa Politeknik Muhammadiyah Pekalongan

Membantu mahasiswa dalam melakukan bimbingan Tugas Akhir dengan dosen pembimbing yang selama ini masih menggunakan sistem manual.

3) Bagi Politeknik Muhammadiyah Pekalongan

Sebagai referensi di perpustakaan Politeknik Muhammadiyah Pekalongan dan dapat dijadikan sebagai referensi Tugas Akhir untuk mahasiswa angkatan selanjutnya.

2. Tinjauan Pustaka dan Landasan Teori

2.1 Tinjauan Pustaka

Frederick Constantianus (2005) dengan judul Analisa dan Desain Sistem Bimbingan Tugas Akhir Berbasis *Web* dengan Studi Kasus Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Maranatha Bandung. Ditemukan beberapa kendala yang dihadapi dalam pelaksanaan bimbingan skripsi, yaitu jarak dan jadwal yang berbeda antara dosen dan mahasiswa sehingga proses bimbingan dapat terbengkalai. Selain itu kadangkala prosedur standar seperti pencatatan *form* bimbingan tidak terorganisasi dengan baik atas faktor ketidaksengajaan. Tujuan dari penelitian ini adalah dengan penerapan sistem ini maka proses pencatatan data konsultasi dapat lebih akurat dibanding metode konvensional, dan juga dosen

pembimbing dapat mengetahui data terakhir konsultasi seorang mahasiswa bimbingannya.

Henry Kurniawan, Tri Sandika (2014), dengan judul Desain dan Implementasi E-Bimbingan di Politeknik Negeri Lampung. Pada pelaksanaan, proses bimbingan tugas akhir masih dilakukan dengan cara tatap muka dan / atau menggunakan surat elektronik (email). Kelemahan yang terjadi sekarang adalah jarak dan jadwal yang berbeda antara dosen dan mahasiswa kadangkala menciptakan diskomunikasi sehingga proses bimbingan dapat terbengkalai. Selain itu kadang kala prosedur standar seperti pencatatan *form* bimbingan tidak terorganisasi dengan baik atas faktor ketidaksengajaan. Tujuan dari penelitian ini adalah merancang sebuah sistem “E-Bimbingan” di Politeknik Negeri Lampung yang mampu memfasilitasi proses bimbingan secara lebih baik.

Irfan Fauzi, ST., Daniel Swanjaya, S.Kom. dengan judul Sistem Informasi Bimbingan Skripsi Menggunakan UML (Unified Modelling Language) Universitas Nusantara PGRI (UNP) Kediri. Pada penelitian ini dilatar belakangi oleh program studi sebagai penanggungjawab pelaksanaan proses bimbingan skripsi mengalami kesulitan dalam memantau aktivitas bimbingan karena tidak adanya laporan tertulis selama kegiatan tersebut berlangsung sehingga hasil skripsi tidak dapat diselesaikan tepat pada waktunya. Kendala lainnya ditemukan dalam proses bimbingan skripsi mahasiswa adalah bahwa dosen pembimbing tidak mengetahui secara pasti jumlah mahasiswa bimbingannya yang aktif maupun

tidak aktif mengikuti proses bimbingan, karena tidak mempunyai kartu rekapitulasi pembimbingan. Penelitian ini diharapkan dapat menghasilkan aplikasi pembimbingan skripsi yang bisa diterapkan di program studi Teknik Informatika Universitas Nusantara PGRI (UNP) Kediri dan aplikasi ini dapat digunakan untuk memantau jalannya proses pembimbingan skripsi sehingga proses akademik dapat berjalan dengan lebih terkontrol.

2.2 Landasan Teori

2.2.1 Pengertian Sistem

Sistem adalah sekumpulan elemen yang saling terkait atau terpadu yang dimaksudkan untuk mencapai suatu tujuan. Sebagai gambaran, jika dalam sebuah sistem terdapat elemen yang tidak memberikan manfaat dalam mencapai tujuan yang sama, maka elemen tersebut dapat dipastikan bukanlah bagian dari sistem (Abdul Kadir, 2003).

2.2.2 Pengertian Informasi

Informasi adalah Hasil pemrosesan data yang diperoleh dari setiap elemen sistem tersebut menjadi bentuk yang mudah dipahami dan merupakan pengetahuan yang relevan yang dibutuhkan oleh orang untuk menambah pemahamannya terhadap fakta-fakta yang ada. Informasi bagi setiap elemen akan berbeda satu sama lain sesuai dengan kebutuhannya masing-masing (Sutedjo, 2002).

2.2.3 Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang

mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan laporan – laporan yang diperlukan oleh pihak luar tertentu. (Tata Sutabri, 2012).

2.2.4 Pengertian Bimbingan

Bimbingan adalah bantuan yang diberikan kepada individu dalam membuat pilihan – pilihan dan penyesuaian – penyesuaian yang bijaksana. Bantuan itu berdasarkan atas prinsip demokrasi yang merupakan tugas dan hak setiap individu untuk memilih jalan hidupnya sendiri sejauh tidak mencampuri hak orang lain. Kemampuan membuat pilihan seperti itu tidak diturunkan (diwarisi), tetapi harus dikembangkan. (Prof. Dr. H. Prayitno, M.Sc.Ed. & Drs. Erman Amti, 2004).

2.2.5 Pengertian Tugas Akhir

Tugas akhir merupakan tugas final yang harus diselesaikan oleh seorang mahasiswa yang akan lulus dari jenjang pendidikan strata satu atau diploma di perguruan tinggi. Dalam pengerjaan tugas akhir, mahasiswa perlu melakukan konsultasi atau bimbingan kepada dosen pembimbing yang telah ditunjuk oleh koordinator tugas akhir. Hal ini bertujuan untuk membantu mahasiswa dalam mengerjakan Tugas Akhir lebih terarah dan lebih fokus agar hasil yang diharapkan dapat tercapai (Tjatur Kandaga dan Vinsensius Felix, 2011).

2.2.6 Pengertian Data

Data adalah keterangan tertulis mengenai sesuatu fakta (kenyataan) yang masih berdiri sendiri – sendiri, belum mempunyai pengertian sebagai kelompok, belum terkoordinasi satu sama lain, dan belum diolah sesuai keperluan tertentu (Zulkifli, 2001).

2.2.7 Pengertian Basis Data

Basis data adalah kumpulan terorganisasi dari data-data yang berhubungan sedemikian rupa sehingga mudah disimpan, dimanipulasi, serta dipanggil oleh pengguna. (Nugroho, 2011)

2.2.8 Pengertian DBMS

DBMS (*Database Management System*) adalah sistem yang secara khusus dibuat untuk memudahkan pemakai dalam mengelola basis data. Sistem ini dibuat untuk mengatasi kelemahan sistem pemrosesan yang berbasis berkas. (Abdul Kadir dan Terra Ch.Triwahyuni, 2003).

2.2.9 Pengertian PHP

PHP merupakan bahasa *server-side scripting* yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman *web* yang dinamis (Sunar frihantono, 2003).

2.2.10 Website

Website merupakan sejumlah halaman *web* yang memiliki topik saling terkait, yang disertai dengan berkas-berkas gambar, video, atau jenis-jenis berkas lainnya. *Website* biasanya ditempatkan pada sebuah server *web* yang dapat diakses melalui jaringan *internet* (Dila Candra Kirana, 2013).

Website merupakan lokasi yang akan digunakan untuk mengumpulkan *file-file* halaman *web*. *File-file* dokumen *web* tersebut terdiri dari gambar, *script* CSS, *audio* dan sebagainya. Dengan banyaknya *file-file* tersebut, maka terbentuk suatu *website* (Wahana Komputer, 2011).

Ada 2 macam *website* yaitu :

a. *Web* Statis

Web Statis adalah situs *web* yang dalam menampilkan informasinya tidak memisahkan antara isi dan presentasi atau secara singkat isinya bersifat tetap. (Wahana Komputer, 2005).

Web Statis merupakan situs *web* yang memiliki isi tidak dimaksudkan untuk diperbarui secara berkala sehingga pengaturan isi situs *web* tersebut dilakukan secara manual. (Dila Chandra Kirana, 2013).

b. *Web* Dinamis

Web Dinamis adalah situs *web* yang dalam menampilkan informasinya memisahkan antara isi dan presentasi, dan isinya bersifat dinamis atau dapat diubah setiap saat tanpa mengubah seluruh dokumen *HTML*. (Wahana Komputer, 2005).

Web Dinamis merupakan situs *web* yang secara spesifik di desain agar isi yang terdapat dalam situs tersebut dapat diperbarui secara berkala dengan mudah. (Dila Chandra Kirana, 2013).

Keuntungan *web* statis dibanding *web* dinamis :

a. Dapat melakukan *hosting* situs *web* dimanapun dan biaya *hosting*nya lebih rendah daripada *web* dinamis.

b. Pada bagian *layout* dan desain, *web* statis lebih fleksibel dan dapat dibuat dengan gaya yang lebih *stylist*,

dan lebih mudah untuk mengganti dari halaman ke halaman.

c. Situs *web* statis tidak memerlukan *database* untuk menyimpan data

seperti *web* dinamis yang bekerja dengan melakukan penyimpanan data pada suatu *database*.

Keuntungan *web* dinamis dibanding *web* statis :

a. Biaya pemeliharaan lebih murah daripada membayar untuk memprogram ulang setiap kali membutuhkan perubahan situs *web*.

b. *Web* dinamis dapat di *update* setiap saat. Dapat meng-*update* situs *web* dari komputer manapun juga yang terkoneksi dengan *internet*, tentunya dengan cara melakukan *login* ke area administrasi dengan memasukkan nama dan *password* yang benar.

c. Karena data-datanya disimpan didalam *database* maka dapat dilakukan pencarian data dengan mudah.

2.2.11 Pengertian MySQL

MySQL (*My Structure Query Language*) atau yang biasa dibaca "*mai-se_kuel*" adalah sebuah program pembuat *database* yang bersifat *open source*, artinya siapa saja boleh menggunakannya dan tidak dicekal. MySQL juga merupakan program pengakses *database* yang bersifat jaringan sehingga dapat digunakan untuk aplikasi *multi user* (banyak pengguna). Saat ini *database* MySQL telah digunakan hampir oleh semua program *database*, apalagi dalam pemrograman *web*. Kelebihan lain dari MySQL adalah ia menggunakan bahasa *Query* standar

yang dimiliki *SQL (Structure Query Language)*. *SQL* adalah suatu bahasa permintaan yang terstruktur yang telah distandarkan untuk semua program pengaksesan *database* seperti *Oracle, Posgres, SQL, SQL Server*, dan lain-lain (Bunafit Nugroho, 2004).

2.2.12 Pengertian Xampp

Xampp adalah sebuah *software* yang berfungsi untuk menjalankan *website* berbasis *PHP* dan menggunakan pengolah data *MySQL* di komputer lokal. *Xampp* berperan sebagai *server web* pada komputer. *Xampp* juga dapat disebut sebuah *Cpanel server virtual*, yang dapat membantu melakukan *preview* sehingga dapat memodifikasi *website* tanpa harus *online* atau terakses dengan internet (Wicaksono, 2008).

3. Metode Pengumpulan Data

Metode Pengumpulan Data artinya informasi yang didapat melalui pengukuran – pengukuran tertentu, untuk digunakan sebagai landasan dalam menyusun argumentasi logis maupun fakta. (Abdurrahmat Fathoni, 2011). Dalam penelitian ini digunakan beberapa macam teknik pengumpulan data, yaitu :

a. Observasi

Dalam hal ini penulis melakukan observasi dengan Bpk. Imam Rosyadi, SE., M.Si. selaku ketua program studi Manajemen Informatika Politeknik Muhammadiyah Pekalongan tahun 2015 untuk mendapatkan data Dosen dan Mahasiswa dengan melihat langsung, mengamati, dan

mencatat sistem yang sedang berjalan saat ini.

b. Wawancara

Penulis melakukan dialog serta tanya jawab dengan bpk. Imam Rosyadi, SE., M.Si. selaku ketua program studi Manajemen Informatika Politeknik Muhammadiyah Pekalongan tahun 2015. Peneliti menanyakan langsung proses bimbingan Tugas Akhir yang sedang berjalan di Politeknik Muhammadiyah Pekalongan saat ini.

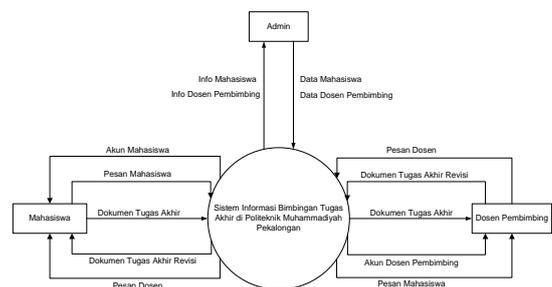
c. Studi Pustaka

Dalam pencarian teori, peneliti akan mengumpulkan informasi sebanyak-banyaknya dari kepustakaan yang berhubungan. Sumber-sumber kepustakaan dapat diperoleh dari: buku, jurnal, majalah, hasil-hasil penelitian (tesis dan disertasi), dan sumber-sumber lainnya yang sesuai (internet, koran dll).

4. Perancangan dan Implementasi

4.1 Perancangan Sistem

a. Diagram Context

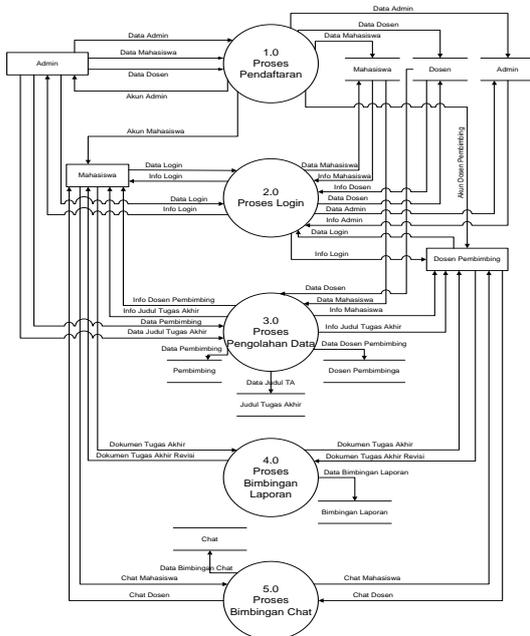


Gambar 1. Diagram Context

Dari sistem yang diusulkan terdapat tiga entitas yang saling berkaitan, yaitu entitas admin, dosen

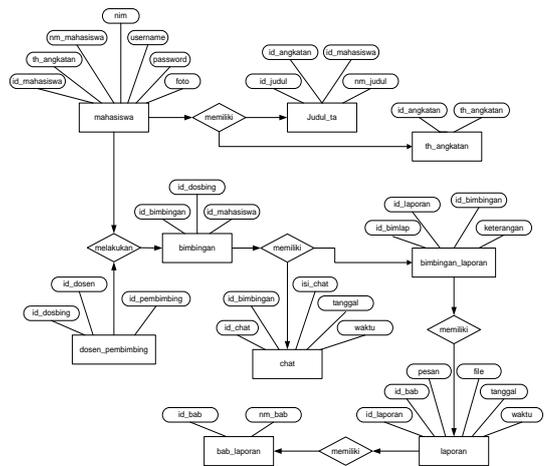
pembimbing dan mahasiswa. Admin akan *input* data mahasiswa dan data dosen pembimbing ke sistem Bimbingan Tugas Akhir *Online* yang kemudian diproses menjadi informasi seperti informasi data mahasiswa dan informasi data dosen pembimbing. Mahasiswa dapat mengirim dokumen tugas akhir, dan pesan ke sistem Bimbingan Tugas Akhir *Online* kemudian mahasiswa akan menerima informasi seperti dokumen tugas akhir revisi, akun mahasiswa, dan pesan dosen pembimbing. Sedangkan dosen pembimbing dapat mengirim dokumen tugas akhir revisi, pesan dosen pembimbing ke sistem Bimbingan Tugas Akhir *Online*, kemudian data akan diproses menjadi informasi seperti informasi dokumen tugas akhir, akun dosen pembimbing, dan pesan mahasiswa.

b. DFD Level 0



Gambar 2. DFD Level 0

4.2 Entity Relationship Diagram

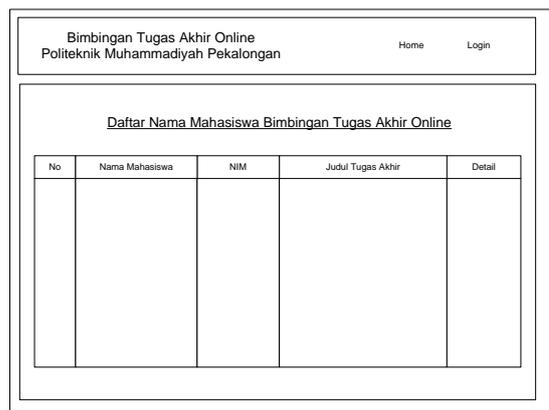


Gambar 3. Entity Relationship Diagram

4.3 Perancangan Desain Sistem

Perancangan desain berguna untuk menggambarkan halaman – halaman yang dapat digunakan untuk pengelolaan sistem informasi Bimbingan Tugas Akhir *Online* pada Politeknik Muhammadiyah Pekalongan.

a. Perancangan Halaman Utama



Gambar 4. Perancangan Halaman Utama

b. Perancangan Halaman Beranda

Gambar 5. Perancangan Halaman Beranda

c. Perancangan Halaman Input Mahasiswa

Gambar 6. Perancangan Halaman Input Mahasiswa

d. Perancangan Halaman Chat

Gambar 7. Perancangan Halaman Chat

e. Perancangan Halaman Kirim Bimbingan

Gambar 8. Perancangan Halaman Kirim Bimbingan

f. Perancangan Halaman Input Tugas Akhir

Gambar 9. Perancangan Halaman Input Tugas Akhir

g. Perancangan Halaman Lihat Tugas Akhir

Gambar 10. Perancangan Halaman Lihat Tugas Akhir

4.4 Hasil Tampilan Sistem

Hasil tampilan sistem ini merupakan implementasi dari rancangan tampilan sistem. Berikut tampilannya :

1. Tampilan Halaman Utama

Pada saat pertama kali membuka halaman Bimbingan *Online* akan muncul tampilan Utama, tampilannya dapat dilihat pada gambar 11 Tampilan Halaman Utama :

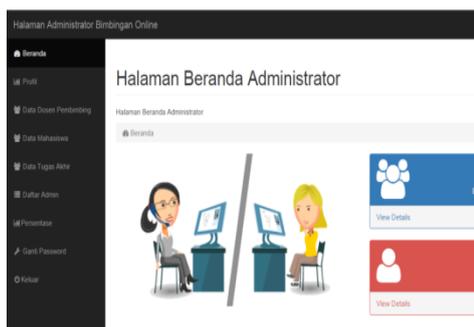


No	Nama Mahasiswa	Nim	Judul Tugas Akhir
1	TIARA ULFA	MI.12.00005	system informasi perpustakaan
2	NOVIANTI	MI.12.00002	SISTEM INFORMASI KOST DI KOTA PEKALONGAN
3	ABDUL AZIZ	MI.12.00194	SISTEM INFORMASI SIM
4	IWANTI KHOLIANI	MI.12.00193	MEDIA PEMBELAJARAN TENGENS
5	Muhammad Irvan	MI.11.00180	Perancangan Aplikasi Penjualan Tunai Pada Toko Soher Batik Dengan Menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0
6	Baner Adi Pambudi	MI.11.00170	Sistem Informasi Penjualan Motor Bekas Berbasis Web Pada Showroom Tri Jaya Motor Kojen

Gambar 11. Tampilan Halaman Utama

2. Tampilan Halaman Beranda

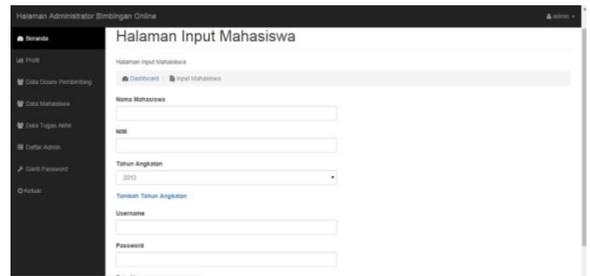
Ketika *login* berhasil maka akan muncul tampilan seperti pada gambar 12 :



Gambar 12. Tampilan Halaman Beranda

3. Tampilan Menu Input Mahasiswa

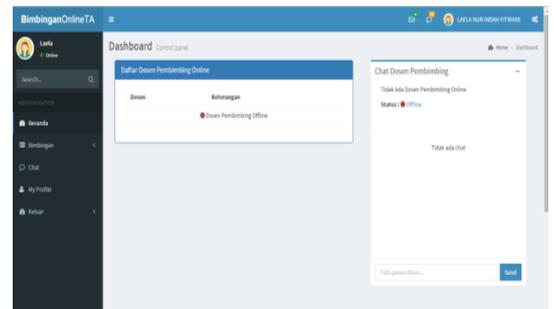
Ketika memilih menu *input* mahasiswa maka akan muncul tampilan seperti pada gambar 13 :



Gambar 13. Tampilan Menu *Input* Mahasiswa

4. Tampilan Menu Chat

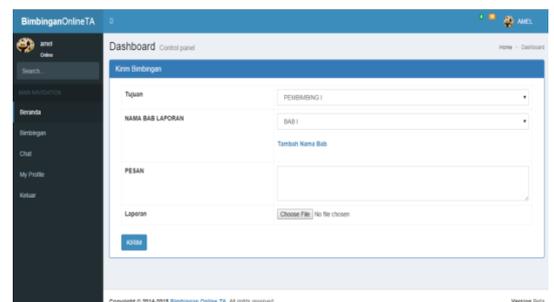
Ketika memilih menu chat maka akan muncul tampilan seperti pada gambar 14 :



Gambar 14. Tampilan Menu *Chat*

5. Tampilan Menu Kirim Bimbingan

Ketika memilih menu kirim bimbingan maka akan muncul tampilan seperti pada gambar 15 :



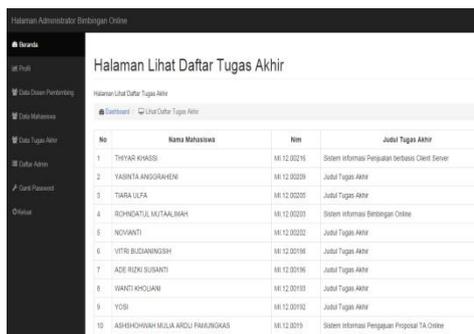
Gambar 15. Tampilan Menu Kirim Bimbingan

6. *Tampilan Menu Input Tugas Akhir*
Ketika memilih menu *input* tugas akhir maka akan muncul tampilan seperti pada gambar 16 :



Gambar 16. Tampilan Menu *Input* Tugas Akhir

7. *Tampilan Menu Lihat Tugas Akhir*
Ketika memilih menu lihat tugas akhir maka akan muncul tampilan seperti pada gambar 17 :



Gambar 17. Tampilan Menu Lihat Tugas Akhir

5. Kesimpulan dan Saran

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis pada bab – bab sebelumnya maka dapat ditarik kesimpulan bahwa sistem informasi bimbingan tugas akhir *online* ini telah berhasil dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan menggunakan *software chrome*, *notepad++*, dan *XAMPP*.

Sistem informasi bimbingan tugas akhir *online* ini juga dapat memberikan kemudahan bagi

mahasiswa dan dosen pembimbing untuk berkomunikasi secara *online* karena sistem ini dilengkapi dengan fitur *chat*.

Berdasarkan hasil pengujian yang dilakukan terhadap 10 responden maka total skornya yaitu $10 \times 15 = 50$. Dari prosentase diatas diperoleh respon terhadap terhadap pertanyaan dengan jawaban sangat baik 28% jawaban baik 64% jawaban cukup 8% jawaban tidak baik 0% dan jawaban sangat tidak baik 0%. Sehingga dapat disimpulkan bahwa program aplikasi Bimbingan Tugas Akhir *Online* ini telah memenuhi harapan pengguna.

5.2 Saran

Berkaitan dengan terselesaikannya penulisan tugas akhir ini, ada beberapa saran yang disampaikan bahwa dalam sistem informasi bimbingan tugas akhir *online* ini admin hanya dapat menambahkan mahasiswa dan dosen, admin tidak dapat memantau langsung proses bimbingan *online* antara mahasiswa dan dosen pembimbing sehingga diharapkan pada pengembangan aplikasi berikutnya admin dapat melihat jalannya proses bimbingan *online* antara mahasiswa dan dosen pembimbing.

Diharapkan untuk pengembangan selanjutnya dapat dilengkapi dengan fitur *sms gateway* sehingga pengguna dapat menerima notifikasi secara *real time* ketika ada pesan masuk.

Daftar Pustaka

Sutabri, Tata. 2012. Analisis Sistem Informasi. Yogyakarta : CV ANDI OFFSET.

- Kadir, Abdul. 2003. Pengenalan Sistem Informasi. Yogyakarta : ANDI.
- Prof. Dr. H. Prayitno, M.Sc.Ed dan Drs. Erman Amti. 2004. Dasar – Dasar Bimbingan dan Konseling. Jakarta : PT Rineka Cipta.
- Kandaga, Tjatur, dan Vinsensius Felix. 2011. Pembuatan Aplikasi Pengelolaan Tugas Akhir Online Berbasis Web. Bandung.
- Nugroho, Adi. 2011. *Perancangan Dan Implementasi Sistem Basis Data*. Yogyakarta : ANDI.
- Kadir, Abdul dan Terra Ch. Triwahyuni. 2003. *Pengenalan teknologi Informasi*. Yogyakarta : Andi
- Sunarfrihantono, Bimo. 2003. PHP dan MySQL untuk Web. Yogyakarta : Andi Offset
- Wicaksono, Yogi. 2008. Membangun Bisnis Online dengan Mambo. Jakarta : Media Komputindo.
- Constantianus, Frederick. 2005. Analisa dan Desai Sistem Bimbingan Tugas Akhir Berbasis Web dengan Studi Kasus Fakultas Teknologi Informasi. Bandung.
- Kurniawan, Henry, Tri Sandika. 2014. Desain dan Implementasi E-Bimbingan di Politeknik Negeri Lampung. Bandar Lampung.
- Dwiyani, Aprillita. 2013. Perancangan Sistem Pendukung Bimbingan Online Tugas Akhir Mahasiswa Program Studi Teknik Informatika. Pontianak.
- Fauzi, Irfan, Daniel Swanjaya, S.Kom. sistem Informasi Pembimbingan Skripsi Menggunakan UML (Unified Modelling Language). Kediri.
- Oetomo, Budi Sutejo Dharma. 2002. Perencanaan & Pembangunan Sistem Informasi. Yogyakarta : Andi Offset
- Sunarfrihantono, Bimo. 2003. PHP dan MySQL untuk Web. Yogyakarta : Andi Offset
- Amsyah, Zulkifli. 2001. Manajemen Sistem Informasi. Jakarta : PT Gramedia Pustaka Utama.
- Komputer, Wahana. 2011. Adobe Dreamweaver CS5 untuk Beragam Desai Website Interaktif. Semarang : C.V. Andi Offset.
- Komputer, Wahana, 2005. Menjadi Seorang Desainer Web. Semarang : C.V. Andi Offset.
- Kirana, Dila Candra. 2013. Membuat Website Gratis Tanpa Guru. Pekalongan : DAN idea.
- Nugroho, Bunafit. 2004. *PHP dan Mysql Dengan Editor Dreamweaver MX*. Yogyakarta : Andi
- Fathoni, Abdurrahmat. 2011. Metodologi Penelitian dan Teknik Penyusunan Skripsi. Jakarta : PT Rineka Cipta.
- Wicaksono, Yogi. 2008. Membangun Bisnis Online dengan Mambo. Jakarta : Media Komputindo.